Allt om datorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-i • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

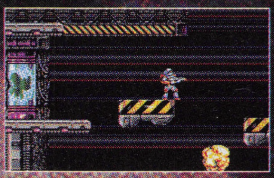
Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 4/94

HIGH SCORE EXPRESS

Voyeur

– framtidens datorspel är här

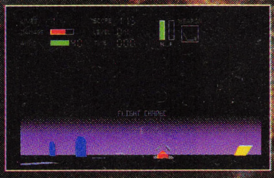
TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST



Turrican 3 – Amiga

Tornado – Amiga

Goblins 3 – PC



Spectre VR – Mac

Chambers of Chaolin – CD32

"Vi skulle kunna släppa en 32-bits konsoll i morgon...men problemet är priset - och vi tror inte att det problemet kommer att lösas i år eller nästa år."

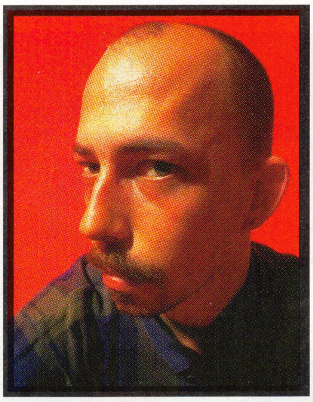
Tom Cullinsky, VD SEGA USA
juni 1993

Man skall inte tro alla sega gubbar!

Världens första 32-bit CD-Spelsystem, hos Din handlare i september

Commodore

AMIGA® CD32
FRÅN COMMODORE



Johan Burén, sluttaxlad

Det måste bli enklare att installera PC-spel!

Varför kan inte speltillverkarna komma överens om en standard för installation av PC-spel?

Du som har en IBM/PC eller kompatibel dator där hemma har säkert svurit åtskilliga gånger åt ditt nyinköpta lir du inte kan få att fungera. Även de mest luttrade PC-användarna har ibland problem med installation och sedan konfigurering av spel.

PC är, om inte redan, på väg att bli den största plattformen för spel till hemdatorer. Men samtidigt lider PC:n av ett kantigt och allt för invecklat operativsystem för att den genomsnittliga användaren ska kunna den innan och utan. Enbart minneshanteringen i en IBM/PC är ett kapitel för sig.

Och det här skapar problem för användarna. Struliga installationer och avancerade konfigurationer skrämmer bara bort potentiella konsumenter av spel. Ja, jag har till och med hört talas om människor som har skickat sin dator till sin hårdvaruförsäljare för att få sina nyinköpta spel installerade.

Så jag uppmanar alla speltillverkare att skapa en standard, så lätt och smidig att vem som helst ska kunna installera och lira sina spel.

Det finns idag enklare program som kan analysera din dator och till exempel kontrollera vilket ljudkort som du eventuellt har installerat. Det ska ju inte vara meningen att du ska behöva ange alla de där krångliga siffrorna på hur ditt ljudkort är konfigurerat för att du ska få allt att fungera.

Annars lär vi väl sitta där hemma och bli så ilskna att vi vill slänga ut datorn genom fönstret, bara för att vi inte får igång det där spelet vi så hett har eftertraktat.

... och här är dödspatrullen!

Daniel Törnkvist

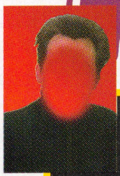
Så här glad blir Daniel när han får röja runt i actionspel och då helst på Amiga och Megadrive.

Lars Jansson

Efter att ha ställt upp som modell för systertidningen Datormagazins omslagbild har han fått ett antal erbjudanden om att medverka i skräckfilmer. Osminkad. Har PC, Megadrive och en liten, liten balkong.

Jesper Almén

Spelar allt möjligt på Megadrive – när han inte jobbar på sin barnbok eller flirtar med praktikanterna på fritis, vill säga.



Göran Fröjdh

Sveriges främste äventyrare och rollspelslirare. Gör här sin berömda imitation av en man utan ansikte.

Christer Rindeblad

High Scores omutbare och oemotståndlige chefredaktör. Visar sig här från sin allra bästa sida. Spelar mest progghits på sin nyinköpta CD-spelare. Suck...

Sten Ekedahl

Om fler yrkesmilitärer såg ut som Sten skulle vi inte behöva vara rädda för fienden. De skulle helt enkelt inte våga sig hit. Spelar helst flygsimulatorer och tunga strategispel på sin slöa Amiga 500.

Tina Malm

Tina har fått så många pikar för alla taskiga bilder på henne som vi publicerat på denna sida. Därför är det dags för en snäll. Åter till ordningen i nästa nummer.

Ove Kaufeldt

Kära läsare, detta är en unik bild. Förmodligen är det enda tillfället i världen att få se denna kroniskt vitsande man med stängd mun. Spelar allt till Amiga, SNES, Megadrive, CD32, CD-i och jordgubbsbakelser.

Jan Huss

Slaktarspelet Doom till PC kan vara en av orsakerna till det nöjda leendet på den här tjommens läppar. Den senaste tidens frossande i palt kan vara en annan. Kan blåsa med ögonen så det stänker på insidan av brilorna. Hrm...

Magnus Lindberg

Jaja, vi kanske är tjatiga, men här har ni High Scores hänsynslöse fuskoman. Det är till denne man ni vänder er om ni vill ha evigt liv eller skippa nivåer i ett spel. Det är också till honom ni skickar era bästa fusk. Adressen är:

Fusk & tips
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:

High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

OKEJ

– tidningen där allt kan hända!

Prenumerera NU!

☐ **Ja tack,** jag vill gärna prenumerera på OKEJ och köper

☐ 6 nr för 99 kr (165)

☐ Halvår, 13 nr för 230 kr (166)

☐ Helår 26 nr för 450 kr (167)

Namn: ______________________

Adress: ______________________

Postnr: ______________________

Postadress: ______________ Ålder: ______

Målsmans underskrift om du är under 16 år.

Gäller t.o.m 31 dec. 1994 och ej i samband med andra erbjudanden.

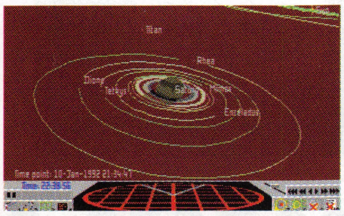
Frankeras ej. OKEJ bjuder på portot!

OKEJ

Svarspost
Kundnummer
110 257 101
110 12 Stockholm

SPARA upp till 109:-!

innehåll



22 Så blir du oslagbar i Frontier – Elite II.

action

9 Seek & Destroy
9 Spectre VR
10 Turrican 3
10 Chambers of Chaolin
10 The Seven Gates of Jambala
11 Sonic Spinball
11 Puggsy
12 Second Samurai
12 Alien Gate

Sonic Spinball – korsning mellan Sonicspel och flipper.

simulator

13 Over the Edge
14 Tornado

Over the Edge – oslagbart i klassen högteknologiskt pang-pang.

strategi

19 Star Wars Chess

Star Wars Chess. Knäppt? Både ja och nej. Läs själv på sidan 15, vetja.

äventyr

Voyeur – vad gör de där inne egentligen?

18 Goblins 3
18 Inca 2
19 Ishar 2
20 Voyeur
21 Companions of Xanth

fasta avdelningar

Fusk
Jahaja, du kommer inte vidare i favoritspelet? Du gör av med din ammunition alldeles för fort? Du vill ha evigt liv? Inga probs. Blada bara fram till våra fusksidor.
sid 24

Fakta om spelen
High Scores spelnyckel. Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin, när de kommer till andra maskiner, plus allt annat smått och gott.
sid 27

Nästa nummer
Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.
sid 30

Äventyrsakuten™
Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du jämnt mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten™ och överläkaren Besvärjaren med kunnig personal. Här finns lindring och bot för alla äventyrare och rollspelsfreaks.
sid 26

REDAKTION
High Score,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Redigering å layout:
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER
Annonskontakten AB
Att: Malin Andersson/Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK
IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

Ekonomichef
Björn Sandberg

Annonschef
Göran Backman

■■■

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 4/94.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

Så fungerar High Scores betygsystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här:

SCORE HIGH ×5: Ett toppenlir ingen får missa, Sannolikt ett av årets bästa spel. Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.

SCORE HIGH ×4: Ett prisvärt spel som klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredd att pröjsa för det, trots att dom egentligen inte har råd!

SCORE HIGH ×3: Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha ine för höga förväntningar. Om du har pengar över så...

SCORE HIGH ×2: Ett spel som helt klart kunde blivit bättre om bara programmerna ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.

SCORE HIGH ×1: Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett amatörlir som möjligen gör programmernas mamma stolt. Köper du det ändå så skyll inte på oss. Endast för de som samlar på allt i spelväg.

SCORE HIGH (överkryssad): Ett totalt uruselt spel som borde polis-anmälas. Slå upp alla synonymer till bedrägeri, sophantering, förräderi, ärekränkning etc så förstår du...

nyheter

■ ■ *Virgin kommer återigen att göra spel tillsammans med Disney Software efter succén med spelet Aladdin.*

Den nya titeln heter The Lion King och kommer att släppas till Megadrive och till SNES.

■ **"När jag, snygga LaMour, i kameran glor undrar alla vart jag bor Men när Christer, med sina brister, fotot tar vill han att jag ska vara bar När folket ser ett foto av maken tror man att fotografen Christer är naken!"**

Ja, med den lilla versen kammade Daniel Burlin från Burträsk i Västerbotten hem första pris, ett Innocent Until Caught-spel, i Innocent Until Caught-tävlingen. Spel skickar vi också till **Christofer**, Brastad, **Anders Fågelkvist**, Oskarshamn, **Per Bjelvenmark**, Uppsala och **Daniel Tinsjö**, Örebro.

Varsin häftig bomberjacka kommer med posten inom kort till **Per-Åke Kilde**, Malung, **Tony Boström**, Gulsmedshyttan och **Marcus Gustavsson**, Kjällby.

Dessutom skickar vi första pris i tävlingen i nr 1/94, spelet SimCity 2000, till **Jacob Nilsson** i Östersund.

Vi grattar och bugar oss djupt.

Tabletop-spel på dator

■ **Det smått legendariska spelföretaget Avalon Hill, som är mest kända för sina manuella tabletopspel, kommer nu att börja ge ut titlar till datorer.**

I samarbete med företaget 360 kommer de att ge ut en rad titlar som ursprungligen är tabletopspel och som verkligen kommer att ge taktikälskare något att bita i.

Det första spelet är Operation: Crusader som kommer satt släppas till PC men en del titlar kommer också att släppas till Mac. Senare under året kommer också Civilization (PC), 5th fleet (PC), Blackbeard (PC) och Beyond squad leader (PC, Mac).

Kom och köp konserverad gröt...

■ **Allting går att sälja med mördande reklam. Även risiga datorspel.**

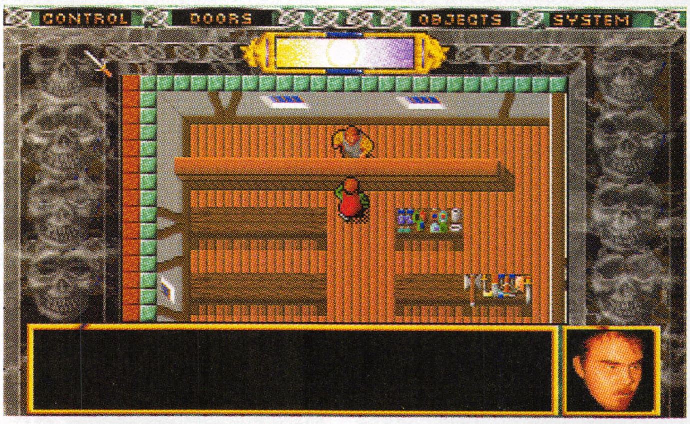
Enligt den engelska branschtidningen The Edge spenderade datorspelsindustrin för tre år sedan ca 20 miljoner kronor på reklam enbart i England. Förra året spenderade man 240 miljoner! Och mer ska det bli. SEGA och Nintendo spenderar just nu 10 miljoner kronor i VECKAN på annonsering enbart i England.

Hur mycket pengar som används totalt världen över på att marknadsföra datorspel vet ingen. Däremot kan lanseringen av ett enda nytt spel kosta mellan 8 - 60 miljoner kronor!

Daemonsgate snart här

■ ■ **Daemonsgate**

Imagitec Design släpper ett nytt datorrollspel, och den här gången är det Daemonsgate som rollspelare kommer att få sätta tänderna i. Spelet kommer att vara väldigt detaljerat och innehålla allt från flera olika mnagiskolor till flera olika örter, vilket gör att det inte bara är krigare som är väsentliga för spelet. De övriga yrkena kommer att ha en lite mer framträdande roll.



Vem vill inte fuska i spel?

Med Axis – The Game Cheater kan du fuska i ett femtiotal kända spel till Macintosh och PC.

■ Tack vare Axis – The Game Cheater kan du numera alltid ta dig förbi det där monstret på 39:e nivån – och mycket mer. Axis består nämligen av så kallade G.E.M.s, det vill säga "Game Enhancement Modules" på normal engelska. Det är en lista på olika minnesadresser i ett antal spel som håller kritisk information som till exempel hur många liv din hjälte har kvar i ett spel.

Med hjälp av Axis behöver du bara trycka på en tangentbordskombination, och presto så har din hjälte fem nya fräscha liv.

Axis – The Game Cheater ger dig möjligheten att fuska i ett femtiotal spel och finns för Macintosh och IBM/PC datorer.

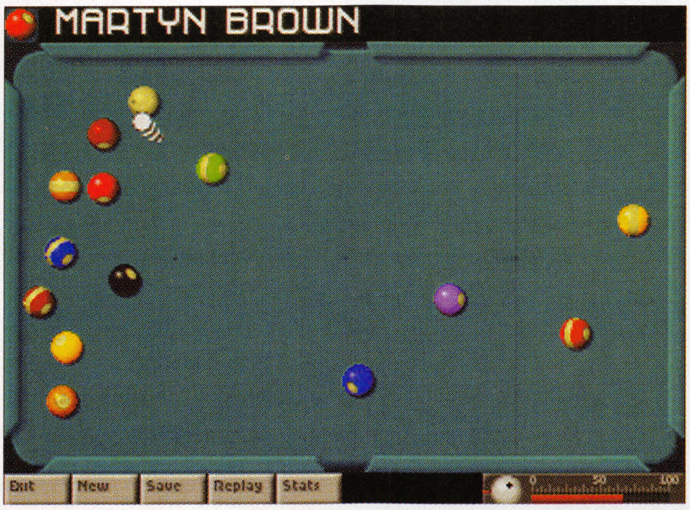
I och med att äldre spel uppdateras och nya spel ständigt släpps, finns det möjlighet för registrerade användare att uppgradera Axis för en blygsam summa.

Ställ er i kö för nya biljardspelet

■ ■ Arcade Pool

Alla biljard- och pooläIskare kommer att ha en del att göra ett tag framöver med Team 17:s nya biljardspel Arcade Pool.

Datorspelare med artificiell intelligens, eightball, nineball, turneringar och förbättrad AGA-grafik är bara några av de möjligheter som finns i spelet.



Arcade Pool från Team 17 – ett måste för biljardärer när det släpps inom kort.

Multi-Mega – Megadrive och bärbar CD-spelare i ett. Släpps till påsk i England. När vi får se den i Sverige är ännu inte klart.

Bärbar Sega

■ Snart är den här, den första bärbara Megadriven, kallad Multi-Mega. Multi-Mega består av både CD-drive och kassett och kommer enligt uppgifter från England att släppas med sex olika spel lagda på en CD-skiva. Vilka spel det blir är ännu inte klart.

Multi-Mega släpps i England lagom till påsk och kommer att kosta mellan 350 och 399 engelska pund. När den kommer till Sverige och vad den kommer att kosta här är vid denna tidnings pressläggning ännu inte klart.

Sonic 3 släpps i februari

■ Det hett efterlängtade spelet Sonic 3 släpps i slutet av februari. Spelet är upplagt på samma sätt som sin föregångare.

Sonics polare Tails är med vilket gör det möjligt att spela med en kompis samtidigt.

Nobelpristagare gillar datorspel

■ ■ Många är de experter som varnar för hur våldet i datorspel påverkar spelaren. Men nu får de mothugg av en nobelpristagare.

Richard Roberts menar nämligen att datorspel är bra, särskilt Super Mario Brothers.

– Det är ett fantastiskt spel eftersom man konfronteras med massor av problem som måste lösas, menar Richard Roberts.

Själv menar han dessutom att hans intresse för vetenskaplig problemlösning väcktes just av spelen.

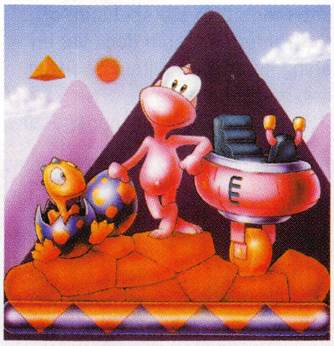
Så det kanske är dags att strunta i läxorna och satsa på datorspel i stället.

Bara för att öka chanserna att få Nobelpriset.

Sötnos från rymden

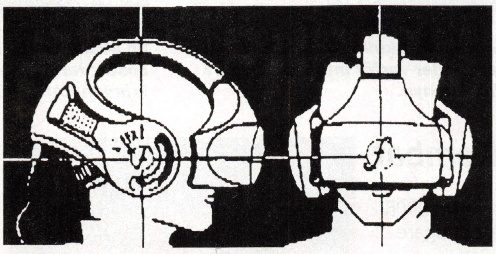
■ ■ Pinkie

Tengen och Millenium släpper ett spel med ytterligare en i raden av utomjordiska gullegrisar. Utomjordingen den här gången heter Pinkie och kommer från planeten Purple. Vi återkommer om hans bravader senare, när vi har kunnat testa spelet.



Pinkie heter denna rosa sötnos, som har huvudrollen i nytt spel från Tengen/Millennium.

VR-hjälm för hemmabruk



Den första VR-hjälmen för hemmabruk säljs av Wendros och kostar cirka 10.000 bagis. Prova den kan du göra på Spel & Dator-mässan i Älvsjö i slutet av oktober.

■ ■ Första VR-hjälmen för hemmabruk är här. Koppla bara in den till PC:n och släpp loss. Till hösten säljer Wendros VR-hjälmen för 10.000 kronor. Då ingår ett antal program också.

Vill du prova hjälmen innan köpet så visas den 29 oktober på Spel & Dator-mässan i Älvsjö utanför Stockholm.

Nytt samarbete resulterar i fotbollsspel

■ Digital Integration kommer att börja ge ut spel i samarbete med Innerprise. Den första titeln som kommer är Microsports "Pro-league football", som är en amerikansk fotbollssimulator. Pro-league football är det första spelet som godkänt av NFL Football League och används i USA för att försöka förutspå resultaten i Superbowl. Spelet kommer att släppas i början av mars.

Acclaim rider på basketvåg

■ Trots succén med Mortal Kombat ligger inte Acclaim på latsidan. Nu rider de vidare på basketbollvågen och kommer att släppa spelet NBA Jam, som är ett av de populäraste arkadspelen i USA.

Ingen Jaguar utan Lynx

■ Ataris försäljning av Lynx, deras lilla bärbara spelkonsol, har klappat ihop totalt i USA. Lynx sålde ju inte alls som beräknat vilket verkar ha gjort Atariledningen desperat.

Så nu hotar man handlare som vägrar sälja Lynx att de inte ska få Ataris nya häftiga 64-bitars Jaguar.

Handlarnas reaktion har givetvis blivit att de tycker att Atari kan stoppa upp både Lynxen och Jaguaren i någon anatomiskt lämplig öppning...

Datorspel – en hjärtesak

■ British Heart Foundation är oroliga för ungdomar som spelar datorspel. De får för lite motion, menar man. Och det kan ge återverkningar på hur hjärtat utvecklas under uppväxten. Det blir inte tillräckligt starkt, helt enkelt.

Brittiska läkare oroar sig nu för att dagens ungdomar kommer att få mer problem med hjärtat än äldre generationer.

SNES tvåa i USA?

■ Striden om vilket som är det mest sålda 16-bitars TV-spelet rasar i USA. Under CES-mässan i Las Vegas jublade Sega över sitt påstående att de hade 54 procent av USA-marknaden medan 46 procent tillhörde andra märken.

Nintendo själva påstår att 16-bitarsmarknaden är delad i två lika stora delar. Hur många procent som varje märke egentligen har är det ingen som har faktiska siffror på.

Nintendo har dock fortfarande drygt 70 procent av den totala marknaden, detta främst på grund av Gameboy och 8-bitarskonsolen.

Modem till Megadrive

■ Amerikanska telefonjätten AT&T släpper en modemmodul till Sega Megadrive. Modulen gör att två spelare kan spela samtidigt över telefonnätet samtidigt som de kan prata med varandra per telefon.

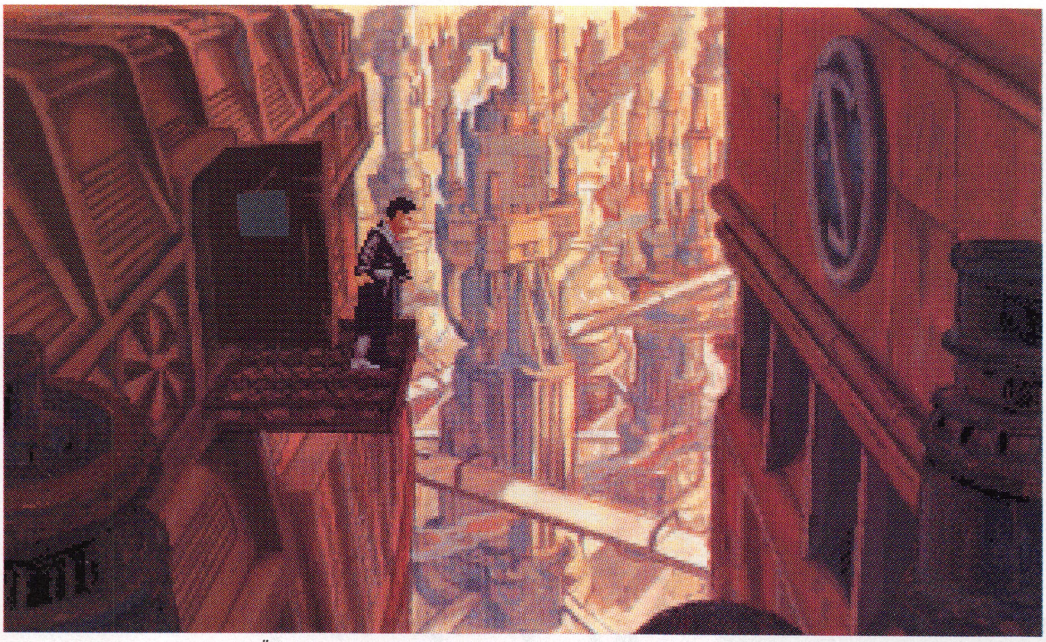
Flera speltillverkare kommer att ge ut spel till som stöder modem, därbland US Gold och Gametek. Även andra tillverkare planerar att ge ut modemspel, däribland Microprose, Acclaim, Electronic Arts och Spectrum Holobyte.

Ny spelmässa i USA

■ Den 7 – 9 april 1995 kommer en ny mässa vid namn Electronic Entertainment Expo att gå av stapeln i Georgia World Congress Center. Det avslöjades på CES i Las Vegas av Infotainment, och de kommer att försöka ta upp konkurrensen med CES bland USA-mässorna.

Star Trek på CD

■ Star Trek kommer tillbaka igen i Spectrum Holobytes Star Trek: The next generation. Spelet kommer att släppas under våren, och det krävs att du har en 3DO eller en PC med CD-ROM för att kunna ha roligt med det.



Whoops! Det var nära ögat! Äventyrets huvudperson Robert Foster är på flykt från den allseende Säkerhetstjänstens poliser, men verkar ha sprungit rakt ut i en återvändsgränd. Den framtida stad där han och miljoner andra lever är en Blade Runner-inspirerad skapelse, men med den distinkta skillnaden att alla de rika lever längst ner medan det fattiga patrasket håller till på de översta av stadens nivåer – hundratals meter ovanför markytan.

Äventyr i en framtid av förtryck

■ ■ **Beneath a Steel Sky**

Det måste vara ganska beklämmande att vara i den grafiska äventyrsbranschen just nu. För är det egentligen någon idé att försöka konkurrera med såna Lucasarts-mästerverk som Sam & Max och Day of the Tentacle?

Tja, brittiska Revolution är i alla fall övertygade om att det fortfarande finns plats för en till uppe på prispallen. Och varför inte, Revolution fick ju övervägande bra kritik för sitt första spel Lure of the Temptress, som dock var en aning kort för att tilltala de riktigt kräsna äventyrarna.

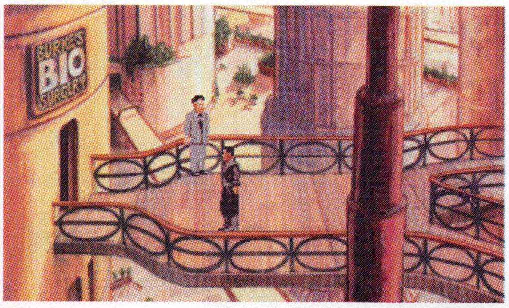
Beneath a Steel Sky har egentligen bara det så kallade "virtual theatre"-systemet gemensamt med Lure of the Temptress (ett system som innebar att folk liksom gick omkring och ägnade sig åt sina egna liv, oberoende av spelaren).

I övrigt finns det inte mycket som är sig likt. Användargränssnittet har fått sig en ordentlig överhalning, det finns betydligt mer dialog - men framför allt så är det ett större äventyr än Lure of the Temptress.

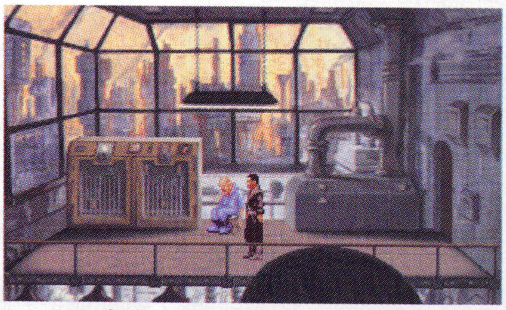
Beneath a Steel Sky är designat i samarbete med serietecknaren Dave Gibbons, känd bland annat för sin grafiska roman Watchmen. Han har också gjort de tjusiga bakgrunderna i äventyret.

Handlingen tilldrar sig i en slags Orwellsk framtid, där gigantiska bolag styr i de gigantiska städerna som sträcker sig hundratals meter upp i skyn. I en av dessa städer finner vi spelets hjälte, Robert Foster, en av miljontals invånare som är förtryckta under superdatorn Linc och den hydraliknande Säkerhetstjänsten.

Beneath a Steel Sky kommer till PC och Amiga, och enligt Virgins planer ska det stå på butikshyllorna i månadsskiftet februari-mars.



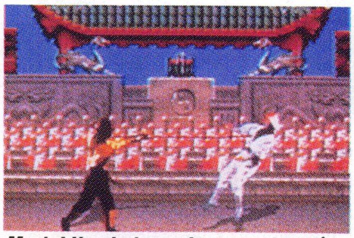
Hmm, bio-kirurgi... Man kanske skulle gå in och få sig ett par ordentliga biceps, eller varför inte längre ben? Det är bara att välja från menyn.



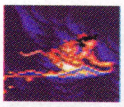
En av de många lata arbetarna sitter och sover, och Foster tar förståss tillfället i akt för att ägna sig åt lite kriminalitet.

Mer Mortal Kombat

■ ■ Mortal Kombat II är på gång med ännu fler brutala deltagare och med fler grymma slag och sparkar. Det kommer först och främst till arkadhallarna, men räkna med att det kommer på flera olika format till datorer och konsoler så småningom.



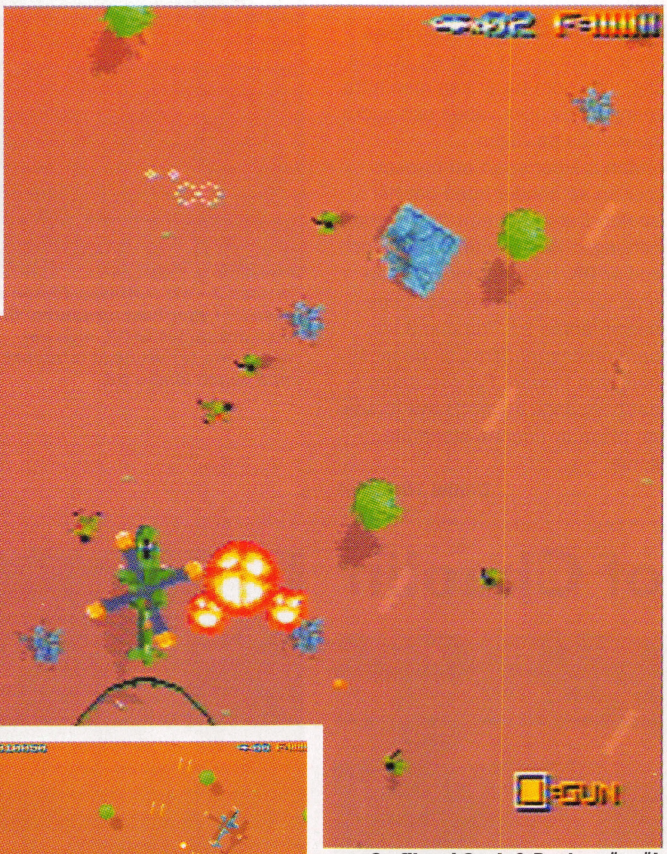
Mortal Kombat – nu kommer del två till arkadhallarna.



■ ■ Virgin Interactive Entertainment har vunnit pris för Megadriveversionen av spelet Aladdin. Priset delades ut av Multimedia Software Promotional Commitee of Japan, och det var priset för bästa videospel 1993 som alltså gick till Virgin Games.

Seek & Destroy

Bränsle och ammunition går åt hela tiden, så det gäller att ta för sig av fiendens installationer.



Grafiken i Seek & Destroy är välgjord men inte direkt färggrann. Fler detaljer och inte så mycket sand hade varit bättre.

Seek & Destroy lär inte göra någon besviken, men samtidigt inte någon ärrad spelare exalterad.

Uh-oh! Här gäller det att hålla tungan rätt i munnen och spaken rätt i handen, så att säga...

"Lagom svårt"

Det finns inget som inte går att göra bättre och det var ett tag sedan det kom ett helikopterbaserat shoot'em up till Amigan.

Seek & Destroy är inte särskilt tillkrånglat. Du styr en Apache helikopter sedd i fågelperspektiv och ska utföra olika uppdrag av stigande svårighetsgrad.

Din kärra är utrustad med kulspruta, raketer, mark och luftmissiler samt napalm.

I vissa uppdrag kan man även begära flygunderstöd till områden man pekar ut. Soppa och vapen går hela tiden åt och det gäller att ta för sig av fiendens installationer.

Grafiken är välgjord men färgerna lite småtråkigt valda, Gulfkriget slår igenom och det är väl mycket brun sand, mer detaljer hade välkomnats.

Ljudet är inte mycket att orda om, har man mycket minne får man en del samplingar.

Laddningstiderna irriterar mig mest, trots att vissa uppdrag är snarlika laddas det en hel del mellan dem. Spelet är utformat som uppdrag som blir svårare, men var gång man spelar om måste man igenom alla uppdrag och då de lättaste är mycket lätta och laddningstiderna väl långa blir man smått irriterad. Man kan vara två där den ena styr och den andre sköter vapen.

Seek & Destroy lär inte göra någon besviken, samtidigt gör det ingen någorlunda ärrad spelare exalterad heller. Det är lagom rakt igenom – lagom röjigt, lagom bra samt lagom svårt.

Personligen har jag minst lika kul med urgamla C64 "Raid on Bungeling Bay" som är snarlikt.

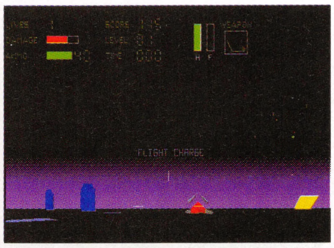
Seek & Destroy är bra, men idag finns det mycket bättre shoot'em up-spel till Amigan – om man kan leva utan helikoptern, vill säga.

Pekka Hedqvist

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **CD32**
Tillverkare: **Mindscape**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Spectre VR



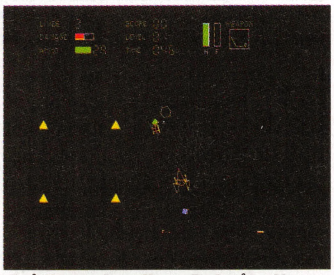
Vy från cockpit. Här är det meningen att en ny värld ska rusa förbi dina begeistrade ögon. Tyvärr är det nog så att ögonlocken kommer att vara i vägen eftersom sömn är det enda som kan rädda ett upprört hjärta efter första mötet med detta pekoral.

Spelidén är minst sagt enkel. Du kör omkring med ditt rymdskepp på ett rutnät för att samla flaggor. Varje flagga bevakas av en fiende som skjuter för kung och fosterland. När alla flaggorna är insamlade kommer du till nästa nivå och samma procedur upprepas.

Den hypersnabba action som utlovas visar sig vara en ryckig och oprecis grafik med ett skepp som är svårstyrt och oexakt. Datorn reagerar dåligt på dina kommandon och det enda som drabbas av kartongens prat om "nanosekundsnabb press" är dina nerver efter 23 sekunder tillsammans med detta skämt.

Det var länge sedan jag hade så oerhört tråkigt framför min kära Mac. Alltså boring, kasst, slut, mesigt. Eller kanske jag ska säga kört, stängt, värdo, trist, uselt, tunt, off.

Markus Dahlberg

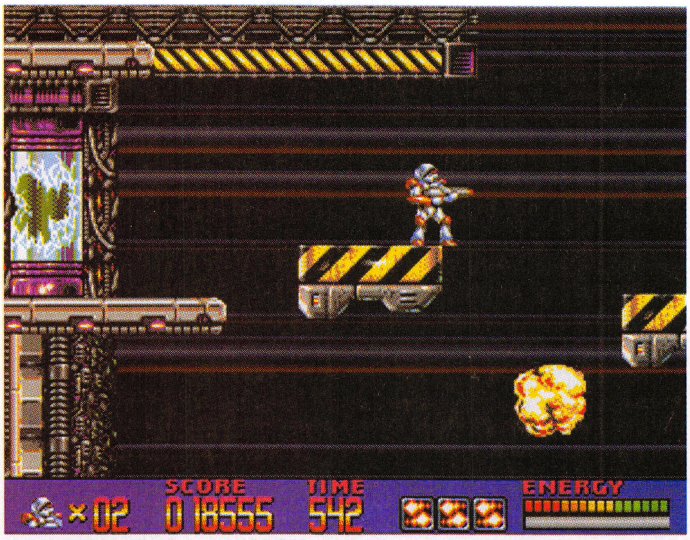


Tvådimensionell vy. Det går att ändra vyn i fyra olika lägen. Här ses spelplanen uppifrån och frågan är om inte detta läge är det mest tilltalande. Här blir Spectre VR nästan spelbart vilket i sig är lite märkligt eftersom halva speldién bygger på 3D vektorgrafik.

Testversion: **Mac**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Velocity**

Betyg: HIGH SCORE (överkryssad)

Turrican 3



Turrican 3 – ett tröttsamt försök att blåsa liv i shoot'em up-genren. Grafiken och ljudet är OK, men det räcker inte för att hålla intresset uppe någon längre tid.

Om du spelat Turrican 1 eller 2 vet du precis vad det är frågan om. Har du inte gjort det, så vet du ändå vad det här handlar om. Uppföljaren är nämligen ett i den oändliga rad av hoppa-skjut-spring-spel som vi lärt oss att känna igen.

Som vanligt går det hela ut på att med sin till tänderna beväpnade gubbe skjuta sig igenom ett otal allt svårare nivåer (sammanlagt finns det femton).

Till sin hjälp har man också ett plasmarep, med vilket man kan svinga sig över avgrunder á la Tarzan. Naturligtvis finns det monster av alla möjliga och omöjliga sorter som är ute efter att stoppa dig, men som tur är kan man hitta mängder av olika vapen och andra power-ups på vägen.

Man märker snart att mycket mer än så händer inte i det här spelet. Det är extremt förutsägbart och ingen vidare action. Grafik och ljud är OK, men det räcker knappast för att hålla intresset uppe någon längre tid. Turrican 3 kan bara rekommenderas till de mest hängivna fansen. För oss andra är det bara ännu ett tröttsamt försök att blåsa liv i denna stendöda genre.

Daniel Törnqvist

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Rainbow Arts**

Betyg:

Chambers of Chaolin

Att skutta undan när en elak kines försöker slå dig i huvudet med en pinne är en av demåttligt fascinerande utmaningar Chambers of Chaolin erbjuder.

När redaktör Burén gav mig Chambers of Chaolin ringde en klocka någonstans djupt nere i mitt undermedvetna. Hade jag inte hört det namnet förr? Men det var inte förrän jag laddat spelet och titelskärmen dök upp på teven som hela vidden av vad jag blivit satt att recensera stod klar för mig.

Det gamla Chambers of Chaolin som till och med funnits till Commodore 64 en gång i tiden och som i Amigaversion gjorde sorti ur min spelsamling för åratal sedan saknad av ingen. Utgiven på CD 1994. O-tro-ligt.

Spelet är precis som jag minns det. Man tycks inte ens ha försökt skaffa sig ett alibi för utgivning genom att lägga lite extra färg på bakgrunden eller lägga till någon ny musiksnutt. Nä, spelet har bara flyttats från diskett till CD för att därefter säljas till suckers - svindyrt.

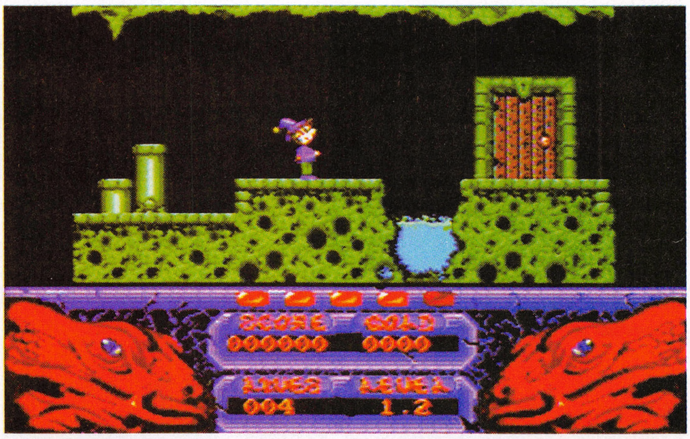
Chambers of Chaolin är ett karatespel där två spelare kan spela emot varandra. Gubbarna är små, animationerna primitiva och spelet som helhet för länge sedan slaget med hästlängder av en lång rad spel i samma genre.

Speltillverkare i alla länder – sluta! Det är inte roligt längre!

Dan Josefsson

Testversion: **CD32**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Unique**

Betyg:



Grafiken i plattformspelet The Seven Gates of Jambala är föråldrad och handlingen ointressant. Det är skandal att sådant här släpps till CD32:an.

The Seven Gates of Jambala

På förpackningens baksida står följande att läsa, troligen riktat till potentiella köpare: "(...) fun-filled jump and run game with stunning graphics and sound." Det enda sanna i denna mening är att The Seven Gates of Jambala ÄR ett plattformsspel, om än ett hopplöst föråldrat sådant som med all rätt glömts bort för länge sedan. Att liket nu lever på CD är inget mindre än luredrejeri.

I dessa tider av ständiga nya tekniska innovationer ställer man sig med bävan frågan om spelföretagen ämnar ge ut all sin osäljbara skit varenda gång ett nytt format lanseras. Kommer jag i en framtid att sitta iförd min svettiga virtual reality-dräkt och skriva en recension där jag påpekar att The Seven Gates of Jambala inte riktigt utnyttjar mediets alla möjligheter då spelet ju är tvådimensionellt, saknar surroundljud och inte ens stödjer de ingångar för artificiella luktupplevelser jag just fått inplanterade i bakhuvudet?

Tanken svindlar.

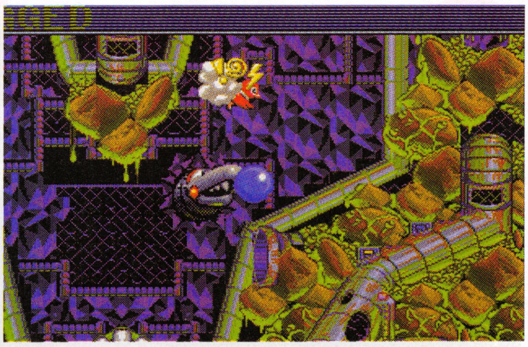
Dan Josefsson

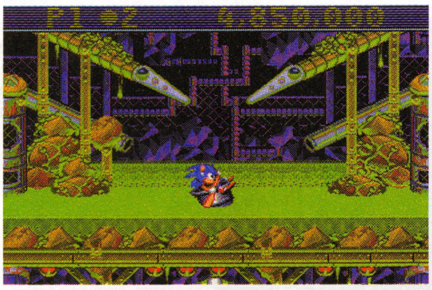
Testversion: **CD32**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Unique**

Betyg:

Sonic Spinball

Sonic Spinball är en blandning mellan ett vanligt Sonic-spel och ett flipperspel. Tyvärr ingen lyckad mix. Synd, för idén i spelet är god.





Sonic Spinball bygger på en bra idé. Tyvärr är spelet alldeles för segt och enformigt för att vara en riktig höjdare.

Sonic styrs på två sätt. Det ena är att man skjuter iväg honom som en flipperkula, det andra "som vanligt" med spelpaden.

"Segt och svårstyrt"

Sonic Spinball är inte Sonic 3 utan ett mellanspel för alla som går och väntar på denna tredje höjdaruppföljare. Idén med Sonic Spinball är inte oäven.Tvärtom. En total mix mellan ett vanligt sonicspel med banor, superspinoffs och end-of-level-bossar – och ett reguljärt flipperspel.

Sonic har den här gången blivit tillfångatagen av den slemme Robotnic och inslängd i hans senaste borg som är ett gigantiskt flipper.

Man styr Sonic på två sätt. Det vanligaste är att man skjuter i väg den stackaren som en flipperkula med de två flipprarna vid botten. Ibland kan man även styra Sonic till att hoppa upp på avsatser eller ta sig ner i hål.

På varje flipperbana skall man hitta tre smaragder. När man har gjort det får man access till Boss-banan där man skall ha ihjäl ett monster för att få fortsätta till nästa nivå med en ny flipperbana.

Synd att idén inte funkar lika bra som på papperet. Flipperspelet är för svårstyrt för att man skall få tillräcklig spelkänsla och det som finns kvar lever inte heller upp till "sonicstandard". Spelet är lite för segt och enformigt för att bli en riktig höjdare.

Synd, för idén var god.

Jesper Almén

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **SEGA**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Puggsy

"Bläh!"

Banorna befinns bara besynnerligt busenkla!

Puggsy – Psygnosis påkostade pruttspel.

Så gör man i England

■ Sex av tio engelska föräldrar bestämmer vad deras barn får se på TV. Men bara tre procent av föräldrarna styr vilka datorspel de får spela.

74 procent av alla engelska speldatorer står i sovrummet, 12 procent står i vardagsrummet. Bara 10 procent står i särskilda lekrum.

Allt enligt en engelsk undersökning.

Bese beiga barnspelet. Bedrövligt B! Beundransvärda bilder bepryder bakgrunden. Binnikemaskframkallande bottenmusik brölar. Banorna befinns bara besynnerligt busenkla. Bläh!

Psygnosis puttefnask Puggsy plockar pundiga prylar, plumsar på påskön, prövar på puckade pussel, perforeras, pensioneras. Piper patetiskt. Påfallande prydligt, perverst prövande. Påkostat pyton passerar pipsvängen. Pure puke!

Betygsättaren betygsätter bara B.

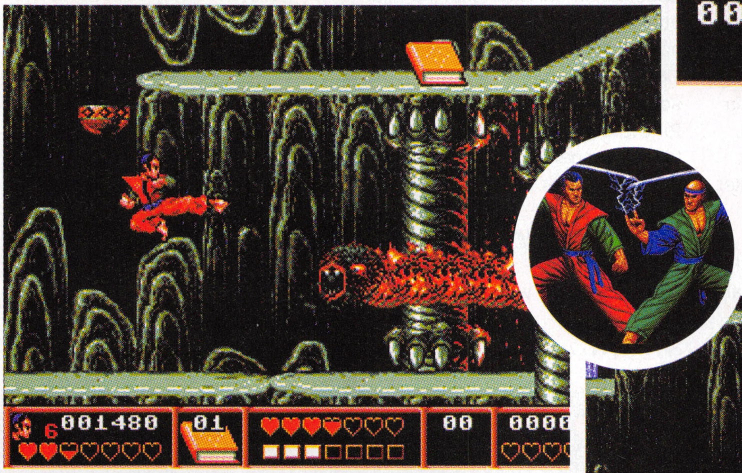
Jesper Almén

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Psygnosis**

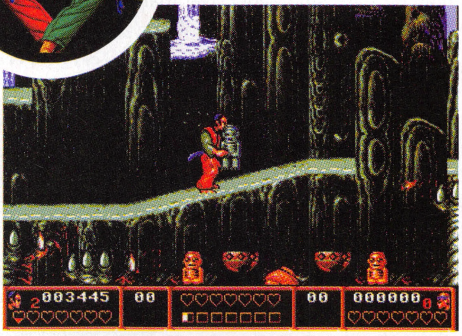
Betyg: HIGH SCORE

Second Samurai

Det är svårt att inte låta sig charmas av Second Samurai – det har snygg grafik och är precis lagom svårt. Dessutom kan man spela mot flickvännen.



I Second Samurai ska man ta sig igenom tre världar, kicka, slå, plocka extravapen, magiböcker, osv.



Man kan spela Second Samurai i massa olika lägen; friend mode, stun mode och new democracy mode.

Det är något speciellt med Japan. Ända sedan Vic-20s dagar har programvaruhus gjort spel om ninjor och samurajer – och vi spelare har lika troget spelat oss igenom dem kastandes shuriken, svingandes naginatas och snurrandes nunchakus ***(Prosit! red.anm)***.

Nu försöker Psygnosis återigen norpa våra yen genom att släppa Second Samurai. Det är den vanliga bagen. Man skall ta sig igenom tre enorma världar, kicka, slå, plocka upp extraliv, extravapen, magiböcker, leta reda på gömda bonus nivåer och decapitera end-of-level-bossar. Som vanligt alltså.

Men jag kan ändå inte låta bli att charmas av Second Samurai. Det har snygg grafik – och det är lagom svårt. Bäst är att man kan spela två.

Spelar man med sin flickvän kan man för husfridens skull samarbeta (friend mode) mot monstren. Spelar man med en polare kan man spela mot varandra och bedöva sin motståndare (Stun mode). Spelar man med Ian Wachtmeister kan man köra den hårda linjen och slå ihjäl varandra (New democracy mode). Det ger det hela en ny dimension. Haii, Bert!

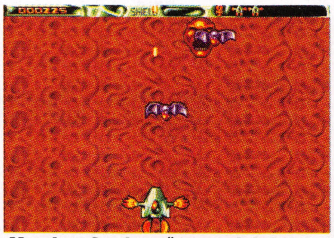
Jesper Almén

”Snygg grafik och lagom svårt”

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Psygnosis**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Alien Gate



Man kan fundera över vad det egentligen är man styr. Är det ett rymdskepp med armar eller är det Stålmannen utklädd till Fiat?

Elaka utomjordningar har kommit. Igen. Din värld är hotad. Igen. Bara du i ditt rymdskepp kan rädda den. Igen. Känns bakgrundshistorien igen? Jo tack, och det är inte det enda som man känner igen med det här spelet.

Speluppläget är mycket enkelt. Flyg rakt fram och skjut på allt som rör sig. Om det inte rör sig så kan du skjuta ändå, annars kanske det börjar röra på sig.

Grafiken i spelet är knappt värd att nämnas. Något så tråkigt har jag inte sett på väldigt länge. 14 olika monster spridda över 25 nivåer visar ganska tydligt hur omväxlande det är. Ljudet är det enda som är verkligt roande i det här spelet. Det är helt enkelt så dåligt att man skrattar åt det.

En person som beslutar att ett så här patetiskt spel ska släppas till försäljning borde omyndigförklaras. Alien Gate är inte värt fodralet det ligger i. Man kanske kan använda skivan som kaffekoppsunderlägg i alla fall. Nej, nu ska jag gå och titta på en nymålad vägg som torkar. Det är roligare än det här spelet i alla fall.

Ove Kaufeldt

Testversion: **CD-i**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Philips**

Betyg: HIGH SCORE

Over the Edge

Comanche mission disk 2

Visst, det här är inte den mest verklighets-trogna helikoptersimulator som finns, men i klassen högteknologiskt pang-pang är "Over the Edge" unikt.

På vissa uppdrag ställer vädret till det för en. Här är man ute med sin rotekompis någonstans uppe i Sibirien för att bomba en hemlig rysk flygbas tillbaka till forntiden, men snöstormen gör det ganska svårt att se var alla målen befinner sig.

Titta bara på grafiken. Visst är det så att man får cyber-ståpäls? "Over the Edge" är därför minst lika snabbt som grundprogrammet – trots att grafiken blivit mer detaljerad.

Höga berg och djupa dalar. Ljus och skuggor reflekteras mycket verklighetstroget i vattenytorna, och bergsformationerna är både högre och mera dramatiska än i grundprogrammet. Dessutom finns det en hel uppsjö av nya fiender att ta kål på – till exempel svävare. Det är just en sådan som är på väg att gå till botten av floden här på bilden.

"Unikt"

Okej, "Comanche" är kanske inte den mest verklighets-trogna helikoptersimulator som gjorts, men den är utan tvekan den snyggaste. När spelet släpptes för drygt ett år sedan, var det unikt i sitt slag – det var den första simulatorn där såväl terrängen som själva helikoptrarna – och så förstås alla fientliga mål – var uppbyggda helt och hållet av så kallad texture-mappad grafik. Och för första gången gick det dessutom att aktivt använda terrängen strategiskt: i skydd av dalgångar och bergsformationer kunde man "smyga" sig fram mot fienden, och sedan slå till hårt och hänsynslöst. Maximum overkill var ordet.

Vad som kanske saknades i originalprogrammet var djupet – det fanns helt enkelt inte tillräckligt många uppdrag i "Comanche", och det var väl ofta mer arkadspel än simulator.

Men med tilläggsdisken "Over the Edge" har spelet fått sig en ordentlig överhalning. Hela fyra nya kampanjer finns att utkämpa, uppdragen är mer varierade – och framför allt betydligt svårare. Fienden uppträder mycket smartare än tidigare, och är betydligt mer benägna att förfölja en än de var i grundprogrammet.

Fast det uppvägs förstås av att den eller de rotekamrater som man har med sig på vissa uppdrag har blivit smartare även de. De svävar inte längre omkring och väntar på att få något att göra – finns det några mål i sikte så anfaller de på egen hand (även om man fortfarande naturligtvis har möjlighet att styra dem.)

Den allra största skillnaden är dock estetisk. Grafiken har blivit ännu snyggare, terrängen har fått ännu större höjdskillnader med dramatiska bergslandskap och maffiga mesor som sticker upp ur floddalar. Horisonten tonar ut i en tjusig disighet, och alla vattendrag både glittrar och ger reflexer av det omgivande landskapet – till och med helikoptrarna speglas i vattenytorna! Det är underbart att se på, och ibland är det nära att man glömmer att både styra och skjuta. Klar ståpälsfaktor.

Dessutom har kontrollsystemet finslipats en hel del – bland annat finns nu ett utmärkt stöd för Flightstick Pro som låter spelaren bestämma höjden och gaspådragen med joysticktrotteln, man behöver nästan inte röra tangentbordet längre.

Det som överraskar mest är att spelet inte har blivit ett dugg långsammare, trots alla de nya processorkrävande grafikeffekterna. Fast det är klart, allt långsammare än en 486:a är nog att glömma i det här fallet.

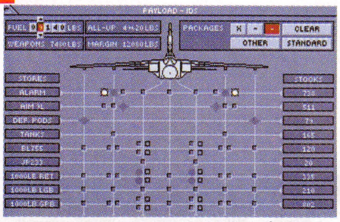
Med "Over the Edge" har "Comanche" vuxit betydligt som helikoptersimulator. Personligen tycker jag det är bland de roligaste simulatorerna som man kan spela, även om det naturligtvis inte har samma djup och realism som till exempel "Gunship 2000". Inte för att det stör mig nämvärt - jag avskyr flygsimmar där man måste flyga i timtal från punkt A till punkt B utan att det händer ett skit. Visst, så är det nog i verkligheten – men det blir liksom inte lika spännande i ett spel.

Så i klassen högteknologiskt och audio-visuellt pang-pang är därför "Comanche" och "Over the Edge" unika i sitt slag.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Nova Logic**

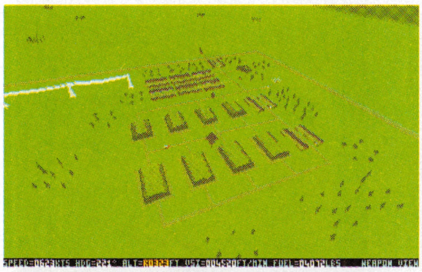
Betyg:



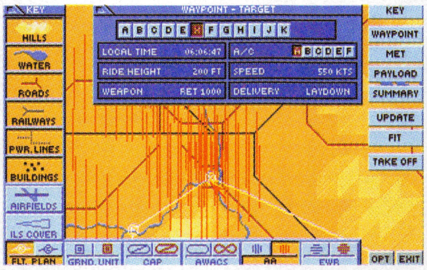
Beväpningsalternativen är många med bland annat laserstyrda bomber och signalsökande robotar att välja mellan.

Efter varje flygning får man veta hur det har gått. Denna pilot kan som synes känna sig ganska nöjd med resultatet.

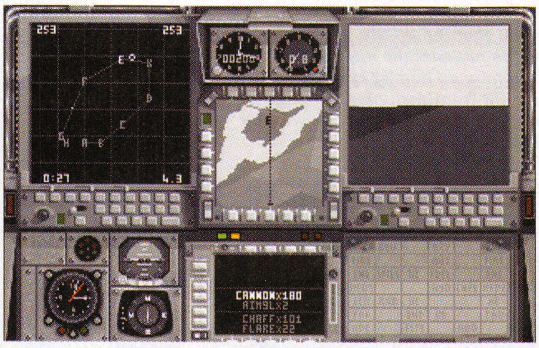
Den mesta informationen har piloten på siktlinjesindikatorn i frontrutan men alla övriga instrument har också sin viktiga funktion.



Bara sekunder kvar innan bomberna slår ner mitt i målet.



Före ett uppdrag kan man på planeringskartan bland annat se hur flygningen är upplagd och hur luftvärnet är grupperat.



Från navigatörens plats i baksits sköter man det avancerade navigeringssystemet och fäller laserstyrda bomber.

"Suverän flygsimulator"

Tornado

Det här är utan tvekan en av de bästa och mest avancerade flygsimulatorerna till Amiga. Köp!

Det är bara att konstatera, mina förväntningar har överträffats! Tornado är en suverän flygsimulator. Redan i startmenyerna märker man hur genomtänkt och logiskt hela programmet är uppbyggt.

Eftersom Tornado är ett synnerligen avancerat stridsflygplan med många avancerade system; navigeringssystem, radar, beväpning, svängbara vingar, med mera, kräver det en viss inlärning.

Visst kan den otålige försöka ge sig ut på ett stridsuppdrag direkt, men resultatet blir ofelbart att flygningen avbryts i förtid genom mycket hårdhänta åtgärder från fienden, så att säga.

Istället börjar man lämpligen med att välja "simulator". Det är faktiskt en "simulator i simulatorn" där man i 17 förberedda flygpass steg för steg lär sig behärska först flygplanet, sedan navigeringssystemet, sedan de olika vapensystemen i tur och ordning.

Efter detta är det dags att flyga "på riktigt", fast fortfarande bara i ett träningsområde. Tio olika uppdag i varierande svårighetsgrad gör att man lär sig att fälla laserstyrda bomber, navigera till målet på utsatt tid, anfalla i förband, landa i sidvind och flera andra nyttiga färdigheter.

Först därefter är det dags att ge sig ut i striden. Det finns tre olika stridsområden att välja mellan och i varje område finns 14 olika uppdrag. De flesta uppdragen i varje område är attackuppdrag men det finns också några jaktuppdrag. Då flyger man jaktversionen av Tornado som skiljer sig lite från attackversionen.

Men de skillnaderna har man lärt sig redan i "simulatorn". I varje område kan man också flyga en "kampanj" om åtta uppdrag som hänger ihop i en händelsekedja. Ytterligare en möjlighet är att koppla ihop två datorer med nollmodemkabel och flyga jaktstrid man mot man.

Tyvärr kommer Tornado inte riktigt till sin rätt på en Amiga 500 även om man drar ner grafikåtergivningen maximalt. Det är inga problem att flyga på autopilot men så fort man kopplar ur den är det mycket svårt, ja nästan omöjligt, att flyga manuellt. Däremot går det alldeles utmärkt på en Amiga 1200, även med maximal grafik. Ju snabbare dator desto bättre fungerar programmet.

Tornado är utan tvekan den bästa och mest avancerade flygsimulatorn till Amiga idag och om du någonsin behöver ett bra skäl för att skaffa en Amiga 1200 så är Tornado ett av de bästa!

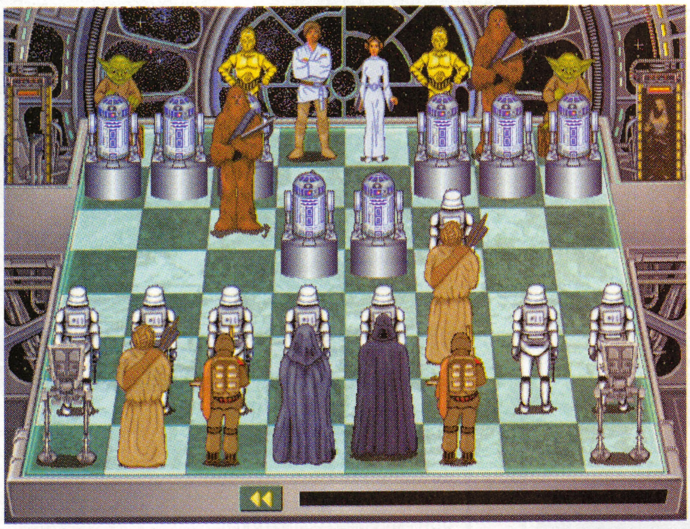
Sten Ekedahl

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Digital Integrations**

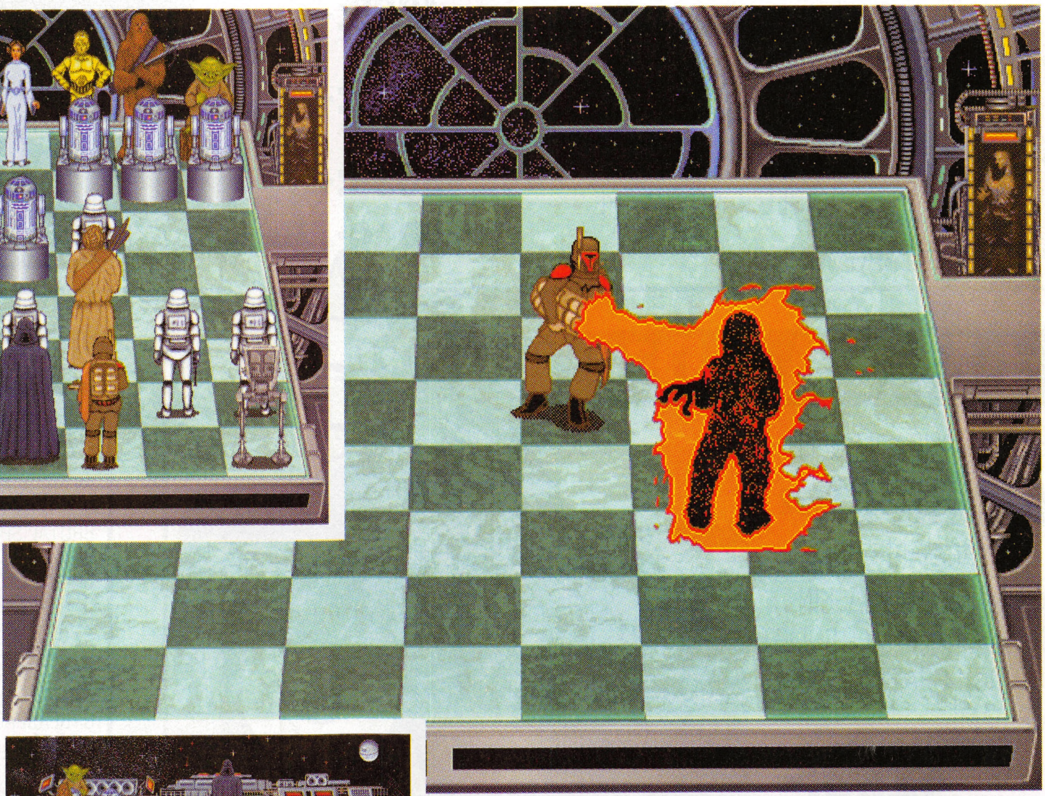
Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Star Wars Chess

Stjärnornas Krig som schack, visst låter det lite skumt. Men det är trots allt inte så konstigt som det låter.



Alla figurerna på schackbrädet känns igen från Stjärnornas krig. Istället för bönder har vit ett antal R2D2-robotar, medan svart har tillgång till sina stormtrupper. Luke Skywalker är vit kung, prinsesan Leia är dam och den guldskimrande C3PO fungerar som löpare. Det enda som är lite förbryllande är att det inte är Darth Vader som är svarts kung - det är istället Rymdimperiets kejsare. Darth Vader är – håll i er – dam...



Varje gång en pjäs blir tagen, växlar skärmen till att visa endast de bägge pjäsernas kamp på liv och död. Både animationer och ljudeffekter är otroligt välgjorda – men detaljrikedomen har naturligtvis sitt pris. "Star Wars Chess" går ganska trögt även på snabba maskiner – 486DX2 och dubbelspin-CD rekommenderas varmt.

Fuskvänligt. "Star Wars Chess" bjuder spelaren på en uppsjö av olika finesser. Det går att vända på brädet när man vill, det går bra att få tips om lämpliga drag och det går till och med att ångra både sitt eget och motståndarens drag i flera led tillbaka om man inte är nöjd. Och när man är trött på att spela mot datorn, går det att spela mot en kompis istället.

"Välgjort och underhållande"

Stjärnornas krig har upplevt en otrolig hype det senaste året. Först var det rymdstridssimulatorn "X-Wing", som helt och hållet bygger på den gamla storyn från Stjärnornas krig, sedan kom "Rebel Assault" och sopade rent bland arkadspelen – och nu är det alltså dags för "Star Wars Chess" att dra in ytterligare en massa royalty till den gode George Lucas.

Ute på schackbrädet har alla traditionella pjäser ersatts av figurer ur stjärnornas krig. Luke Skywalker är vit kung, prinsessan Leia är dam, Chewbacca är springare och som i rollen som bönder syns en massa R2D2-robotar. På den svarta sidan känns främst rymdimperiets kejsare igen i rollen som kung, men lite mer överraskande är väl kanske att självaste Darth Vader har utsetts till dam...

Idén är densamma som i Interplays "Battle Chess", det vill säga att alla figurerna på brädet rör sig. Animationerna är fantastiskt detaljerade och varje gång någon pjäs slås ut, växlar spelet till att visa själva kampen i närbild.

En stor skillnad jämfört med "Battle Chess" är själva sätten att ta livet av pjäserna – de är inte riktigt lika våldsamma i "Star Wars Chess". Dessutom har "Star Wars Chess" lånat själva grundprogrammet och AI:n från "Chessmaster 3000" – vilket ju anses vara en av de bästa schacksimulatorerna som går att få tag på.

Och visst är det bra – programmet spöar mig förnedrande enkelt även när jag kör på nybörjarnivån. Som tur är finns det en bra mentor-funktion i spelet, där datorn ger förslag om vilka drag som är lämpliga.

Men trots att "Star Wars Chess" är både välgjort och underhållande, undrar jag lite vad det egentligen ska vara bra för. Det går långtifrån särskilt snabbt för CD-spelaren att läsa in de animationer, ljud- och musikeffekter som föregår varje drag, och efter en stund när man sett alla pjäserna skjuta eller slå ihjäl varandra så övergår nyhetens behag snabbt i en otålig väntan på att det ska hända saker på skärmen. En sak att tänka på är att "Star Wars Chess" körs under Windows, vilket i praktiken innebär att det rör sig som i sirap på allt under en 33Mhz 486:a.

Fast när man väl tröttnat på slaktandet ute på brädet går det faktiskt att beställa fram ett hederligt gammalt schackbräde. Det går betydligt snabbare – även om det inte är lika kul att se på.

Fast jag måste erkänna – jag är extremt skeptisk till Darth Vader som dam.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Software Toolworks**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Mer samuraj-röj

■ Second Samurai, uppföljare till First Samurai, är nu möjlig att spela för innehavare av en Megadrive. Vivid Images Samurai har sex nivåer där den unge krigaren kämpar sig fram för att till slut nå fram till den sista striden.

Kan vara kul, fast det inte låter så.

FYNDA I VÅR PROPPFULLA POS

AMIGA MASKINER

- AMIGA 1200 -1 ÅRS SVENSK GARANTI **4299:-**
- AMIGA 1200 + 127 MB HÅRDDISK **7799:-**
- 2.5" 127MB IDE HÅRDDISK + KABEL + SOFTWARE **3699:-**
- 1084 S FÄRGMONITOR **2999:-**

KÖP TILL EXTRA!
DELUXE PAINT 4
WORDSWORTH 3.0
DENNIS THE MENACE
OSCAR
DIGITA PRINTMANAGER
699:-
VID MASKIN KÖP!

AMIGA CD32

MED 2 SPEL!

GLÖM DÅLIGA TV-SPEL

AMIGA CD32

ÄR HÄR!
32-BITARS CD-MASKIN SOM SLÅR ALLT! OTROLIGT LJUD OCH GRAFIK!
2MB RAM!

4299:-

AMIGA TOPPLISTA

ALIEN BREED 2 (ÄVEN AGA!)	279:-
ARMOUR GEDDON 2	299:-
A-TRAIN	339:-
BIG 100 GAMES	199:-
BODY BLOWS GALACTIC	279:-
BRUTAL SPORTS FOOTBALL	279:-
BURNIN RUBBER	279:-
CAMPAIGN 2	369:-
CANNON FODDER	319:-
CHAMPIONSHIP MANAGER '93	279:-
CHAMPIONSHIP MANAGER DATA '94	159:-
CIVILIZATION - ÄVEN TILL AGA!	299:-
COMBAT AIR PATROL	319:-
CYBERSPACE	359:-
DISPOSABLE HERO	279:-
DOGFIGHT	299:-
DRACULA	299:-
DUNE 2	329:-
ELITE 2 - FRONTIER	289:-
F17 CHALLENGE	149:-
F117A NIGHTHAWK	369:-
FLASHBACK	299:-
GOAL (KICK OFF 3)	299:-
GUNSHIP 2000	299:-
HIRED GUNS	369:-
HISTORY LINE 1914-1918	359:-
INDIANA JONES 4 ADVENTURES	379:-
INNOCENT TILL GUILTY	299:-
JURASSIC PARK	279:-
MICRO MACHINES	279:-
MORTAL COMBAT	299:-
OVERDRIVE	279:-
PINBALL SPECIAL EDITION	319:-
PREMIERE MANAGER 2	279:-
PROJECT X REMIX	149:-
PUGGSY	299:-
QWAK (TEM 17)	149:-
RAILROAD TYCOON	219:-
RALLY	299:-
REACH FOR THE SKIES	299:-
SECOND SAMURAJ	299:-
SIMON THE SORCERER	369:-
SPACE HULK	389:-
SPORTS TOP 10	299:-
STARDUST	199:-
SYNDICATE	369:-
TERMINATOR RAMPAGE	299:-
URIDIUM 2	299:-
WIZ 'N LIZ	299:-
WORLD CHAMP. ICE HOCKEY	279:-
ZOOL 2	279:-

FRÅGA OSS OM ANDRA SPEL OCKSÅ!

AMIGA 1200 SPEL

1869	299:-
AIRBUCKS	369:-
ALIEN BREED 2	289:-
BODY BLOWS GALACTIC	289:-
CHAOS ENGINE	279:-
CIVILIZATION	299:-
ISHAR 2	299:-
JURASSIC PARK	289:-
OVERKILL	219:-
PINBALL FANTASIES	289:-
RYDER CUP GOLF	279:-
SABRE TEAM	289:-
SIM LIFE	369:-
SIMON SORCERER	369:-
TROLLS	279:-
ZOOL 2	279:-

AMIGA CD32 SPEL

ARABIAN NIGHTS	199:-	MORPH	279:-
BODY BLOWS GALACTIC	179:-	NIGEL MANSELL	259:-
CASTLES 2	299:-	OVERKILL/LUNAR C	299:-
CHAOS ENGINE	299:-	PINBALL FANTASIES	299:-
D-GENERATION	279:-	RYDER CUP GOLF	299:-
DEEP CORE	299:-	SENSIBLE SOCCER	279:-
JOHN BARNES FOOTBALL	199:-	SYNDICATE	369:-
JURASSIC PARK	369:-	T.F.X.	369:-
LABYRINTH	339:-	TROLLS	299:-
LIBERATION: CAPTIVE 2	369:-	WHALES VOYAGE	299:-
LORDS OF THE RING 2	299:-	WINTER SUPER SPORTS	299:-
MEAN ARENAS	279:-	ZOOL 2	279:-
MICROCOSM	299:-		

PC CD-ROM SPEL

7TH GUEST	449:-	KINGS QUEST 6	339:-
DAY OF TENTACLE	469:-	LEGEND OF KYRANDIA	269:-
DRACULA UNLEASHED	529:-	MAD DOG McCREE	439:-
DUNE	399:-	REBEL ASSAULT	529:-
JURASSIC PARK	419:-	T.F.X.	469:-

Vi reserverar oss för slutförsäljning och prisändringar. P.g.a. att kronan flyter. (Sjunker?!)

LANDBERGS **Spel & Data**
PC AMIGA · NINTENDO · SEGA

Butiker

Mätarvägen 5B - mitt emot B&W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65
Måndag-fredag 11-18
Lördag 10-14

Jägersro Center
MALMÖ
Tel. 040-94 74 73
Måndag-fredag 10-20
Lördag 10-17/Söndag 12-17

P

TORDERBUTIK I KUNGSÄNGEN!!

PC TOPP LISTAN

ACES OVER EUROPE	439:-	JURASSIC PARK	359:-	STRIKE COMMANDER	529:-
ALONE IN THE DARK 2	419:-	KASPAROV'S GAMBIT	489:-	STRIKE COMMANDER SPECIAL OPS!	249:-
A-TRAIN	399:-	KINGS QUEST 6	429:-	SUBWARS 2050	469:-
BETRAYAL AT KRONDOR	429:-	LANDS OF LORE	379:-	SYNDICATE	499:-
BIG 100	199:-	LEGEND OF KYRANDIA 2	359:-	TERMINATOR RAMPAGE 2025	379:-
BRUTAL SPORTS FOOTBALL	299:-	LEISURE LARRY 6	499:-	T.F.X.	469:-
CHAMPIONSHIP MANAGER '93	319:-	MONKEY ISLAND 2	359:-	TORNADO	449:-
CIVILIZATION	369:-	MORTAL COMBAT	359:-	WARLORDS 2	519:-
COMMANCH: MAXIMUM OVERKILL	399:-	NHL HOCKEY '94	489:-	WING COMMANDER ACADEMY	379:-
DAY OF TENTACLE	449:-	PATRIOT	349:-	WIZARDRY 5-6-7	469:-
DUNE 2	359:-	PINBALL DREAMS	359:-	X-WING	469:-
ELITE 2: FRONTIER	359:-	PIRATES GOLD	439:-	X-WING: MISSION IMPERIAL PURSUITS	229:-
EXTRA PRIS! **EYE OF BEHOLDER 3**	**349:-**	POLICE QUEST 4	399:-	X-WING: MISSION B-WING	239:-
EYE OF BEHOLDER TRILOGY	469:-	PRIVATEER	499:-	YSERBUIS	399:-
FREDDY PHARKAS	389:-	RAILROAD TYCOON DELUXE	399:-		
HISTORY LINE 1914-1918	399:-	RALLY	339:-		
INDIANA JONES ADVENTURE	379:-	SAM & MAX	429:-		
		SEAL TEAM	499:-		
		SHADOW CASTER	499:-		
		SILVER BALL	299:-		
		SPACE HULK	499:-		

FRÅGA OSS OM ANDRA PC-SPEL!

AMIGA NYTTO

AMOS

AMOS CREATOR	429:-
AMOS 3D	199:-
EASY AMOS	329:-
AMOS COMPILER	199:-
AMOS PROFESSIONAL	449:-
AMOS PRO COMPILER	339:-

SPECIAL!
AMOS 3D + COMPILER
299:-

DESKTOP VIDEO

CAN DO 2.5	1399:-
COMIC SETTER	499:-
DELUXE PAINT AGA	999:-
NY! BRILLIANCE	1799:-
VISTA PRO 3.0	699:-

INTEGRATED

HOME OFFICE DELUXE KIT	599:-
MINI OFFICE	499:-

MUSIC

BARS & PIPES PRO V2.0	2699:-
SUPER JAM	999:-

PROGRAMMING

HISOFT BASIC PRO	1049:-
HISOFT DEVPAC 3.0	799:-
HISOFT PASCAL	969:-
SAS/C 6.0	2999:-

SPREADSHEETS

ADVANTAGE	199:-
MAXIPLAN 4.0 PROF	399:-

WORDPROCESSORS

FINALCOPY II	799:-
PROWRITE 3.3	699:-

UTILITIES

KINDWORDS 3.0	299:-
CROSSDOS 5.0	399:-
DIRECTORY OPUS 4.0	799:-
TURBOPRINT PROF.	999:-
X-COPY PRO	489:-

BÖCKER & VIDEO

- AMIGA AMOS 320 SID — FULLMATAD MED VÄRDEFULL LÄSNING — **249:-**
- AMIGA 1200 ELLER 600 INSIDE GUIDE — 2 BÖCKER SOM LÄR DIG DET MESTA! 256 SIDOR/ST — 1 ST. **189:-**
- MASTERING AMIGA C, 320 SID — BÄSTA NYBÖRJARBOKEN FÖR C! — **249:-**
- MASTERING AMIGA SYSTEM 400 SID — FÖR DEN KUNNIGE ANVÄNDAREN AV C — **369:-**
- AMIGA 1200 NEXT STEPS — FÖRDJUPA DINA A1200 KONSKAPER — **189:-**
- MASTERING AMIGA AREXX — BEHANDLAR OCH FÖRKLARAR AREXX — **279:-**
- MASTERING AMIGA DOS 3 — ZVER 140 DOS KOMMANDON! FINNS ÄVEN TILL DOS 2 — **279:-**
- AMIGA GRAPHICS INSIDE & OUT — **329:-**
- AMIGA DOS INSIDE & OUT — **199:-**
- AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT — **299:-**
- AMIGA C FOR BEGINNERS — **189:-**

AMIGA VIDEO

- WB 2.0 — 75 MINUTERS SVENSK INSTRUKTION — **199:-**
- *NY!* WB 3.0 — DET MESTA OM NYA SYSTEMET! 90 MIN. SVENSKA — **199:-**
- AMIGA DOS: — OM AMIGANS OPERATIV SYSTEM SVENSKA — **189:-**
- AMIGA C — VISAR C PÅ AMIGA! SVENSKA — **189:-**
- DELUXE PAINT IV — LÄR DIG ANVÄNDA DP4 SVENSKA — **249:-**

AMIGA TILLBEHÖR

DISKDRIVES

- 3.5" AV/PÅ VIDAREBUSS — **689:-**
- 3.5" INTERN A500 — **649:-**

GENLOCK

- ROCGEN GENLOCK RG300 — **799:-**
- PAL GENLOCK HAMA — **2999:-**

MINNE

- A500 512KB + KLOCKA — **299:-**
- A500 PLUS 1MB — **489:-**
- A600 1MB + KLOCKA — **599:-**
- A600/1200 PCMCIA 2MB — **1699:-**

MUSIC

- TECHNOSOUND TURBO2 STEREO DIGITIZER — **489:-**
- SOUND ENHANCER — **399:-**
- MIDI INTERFACE — **329:-**
- CLARITY 16 — **1489:-**
- STEREO SPEAKERS (2) — **199:-**

SCANNERS

- PYRAMID HAND SCANNER — **1499:-**

VIDEO DIGITIZERS

- VIDI 12 AGA — **1299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME — **2299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME 24 BIT — **3999:-**
- VIDEO MASTER - VIDEO DIGITIZER + STEREO DIGITIZER — **799:-**

JOYSTICKS

- SLIK STICK — **89:-**
- TAC 2 — **119:-**
- WICO BAT HANDLE — **249:-**
- TOP STAR — **199:-**

ÖVRIGT

- 4 SPELAR ADAPTER — **89:-**
- A1200 REAL TIME KLOCKA — **249:-**
- DAMMHUV A500/A600/A1200/A2000 — **69:-**
- DISKBOX M LÅS, 100 ST 3.5" — **69:-**
- DISKETTER 3.5" DS/DD — **4:49/ST**
- DISKETTER 3.5" DS/HD — **8:90/ST**
- KICKSTART SWITCH / AUTO — **299:-**
- KICKSTART ROM 2.04 — **349:-**
- MUS - OPTO MEKANISK — **179:-**
- MUS - OPTISK ALFA, M. MATTA — **399:-**
- NULL MODEM KABEL — **99:-**
- SCARTKABEL AMIGA-TV — **129:-**
- SWITCH JOY/MUS AUTO — **199:-**

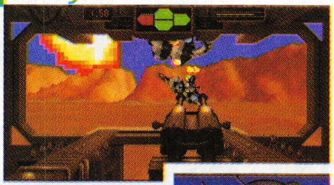
PORTO + PF TILLKOMMER!

Postorder per brev: LANDBERGS, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN

ost- order

Tel. 08 - 581 650 35
Fax 08 - 581 702 50

Hos LANDBERGS hittar du bara lägsta priser! inga minimigränser, inga fördyrande "gratis"-spel, inga förtäckta portokostnader, därför är vi störst & billigast!



Denna arkadsekvens är en av de roligare inslagen i "Inca 2".

Inca 2

Spelet "Inca 2" är ganska svårt att kategorisera, eftersom det är så många olika spel i ett. Det är uppdelat i en massa mindre kapitel – i det ena är uppdraget att utkämpa en rymdstrid, i det andra kan det gälla att lösa ett problem. Dess emellan spelas cinematiska sekvenser upp, för att på så sätt försöka binda samman de vitt skilda delarna av äventyret.

Men denna mångfald är också det stora problemet med "Inca 2". Det försöker helt enkelt att vara för mycket på en gång, och resultatet känns ganska urvattnat. Äventyrssektionerna är minst sagt begränsade – man sitter fast på ett och samma ställle tills man har klickat på rätt föremål och på så sätt trillat över den långsökta lösningen. Rymdstridssekvenserna är i och för sig ganska välgjorda, men tyvärr saknas det både djup och strategi i uppdragen. Det enda som händer är att man åker omkring och skjuter mot våg efter våg av allt besynnerligare fiendeskepp, ända tills man antingen har vunnit eller blivit nedskjuten själv.

Arkadsekvenserna, till sist, är kanske de som fungerar bäst – det är faktiskt ganska kul att sitta på ett skenande tåg som rusar fram genom ett bergslandskap och skjuta vilt på anfallande stridsflygplan. Synd att de är så få, bara.

I allt väsentligt känns "Inca 2" som ett enda stort misch-masch av spelgenrer som med nöd och näppe hålls samman av en tillkrystad historia om Inkaindianer som styr universum.

"Inca 2" hade säkert kunnat bli hur bra som helst, om det bara hade fått chansen att bli ett riktigt äventyr.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Wiracocha**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Goblins 3

Wynnona, flickan som har hand om nyckeln till grottan med Världsjuvelen, har blivit kidnappad av kung Bodds hantlangare. Blount blir blixtkär bestämmer sig raskt för att rädda henne. Med hjälp av ett paraply, lite brödsmulor och en golfklubba rensar han effektivt upp bland vakterna. Fore!

"Goblins 3" är mycket stort, men genom att dela upp spelet i många mindre deläventyr blir det betydligt mer hanterligt. Deläventyren består bara av några få skärmar med ett speciellt problem som Blount måste lösa.

"Ganska charmigt"

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Coktel Vision**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Goblins 3 är det tredje i raden av äventyr med en av dessa varelser i huvudrollen. Blount är reporter och jobbar för en stor kvällstidning, Goblin-Nytt. När spelet börjar är han på väg i ett flygande skepp för att göra sitt livs scoop: att intervjua drottning Xina och kung Bodd, två rivaliserande monarker som stridit i evigheter om den legendariska Världsjuvelen – en ädelsten som ligger gömd nere i en labyrint djupt nere i ett stort berg.

Ungefär vid denna tidpunkt inträffar ett par incidenter som alla samverkar till att göra tillvaron till ett rent h-e för Blount:

1. Skeppet som Blount färdas i flyger in i en meteorsvärm och både fartyget och reportern störtar mot en säker död – om inte Blount snabbt hinner fixa en fallskärm, vill säga.

2. Labyrint-väktaren, som har hand om nyckeln in till katakomberna där Världsjuvelen hålls gömd, dör av ålderskrämpor. Men vad värre är: hans dotter Wynonna är som uppslukad av jorden – och det är hon som enligt seden måste ta över sin pappas jobb. Men nu är alltså både hon och nyckeln borta. Elände, elände.

För att komplicera saker och ting ytterligare, så blir Blount så småningom uppäten av en varg – och när han till slut lyckas med konststycket att återuppliva sig själv upptäcker han att han fått en aning schizofren personlighet – han har blivit till hälften varg.

Om historien verkar förbryllande, är det ändå inget mot vad den blir längre fram i spelet – "Goblins 3" är ett av de mer hysteriska äventyr jag lirat.

Spelet är mycket stort, men det är uppdelat i en rad mindre äventyr som utgörs av en eller ett par skärmar. I varje sådant "subäventyr" måste Blount lösa ett problem för att komma vidare till nästa.

Och för att lösa flera av problemen krävs det just att Blount samarbetar med sina "kompanjoner" – till exempel papegojan Chump och boaormen Fulbert som följer med honom genom spelet.

Som äventyr betraktat är "Goblins 3" visserligen inget banbrytande, problemen är sällan särskilt logiska och styrsystemet kan vara en pina ibland. Men det är ändå ganska charmigt, och både Blount och de andra figurerna i spelet lockar ofta till skratt med sina komiska rörelser och ansiktsuttryck. Animationerna är genomgående mycket snygga, och de knasiga ljudeffekterna passar perfekt till den småsjuka historien.

"Goblins 3" är långt ifrån något mästerverk men det är nog det bästa som Coktel gjort hittills – och det räcker garanterat längre än de flesta andra äventyr.

Göran Fröjdh

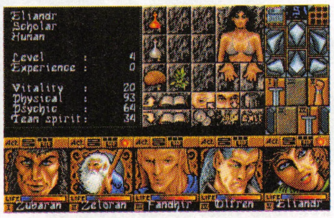
Att kalla det här spelet för banbrytande vore fel – men det är inte mindre underhållande för det.

Ishar 2
Messengers of Doom

Exklusivt i High Score! Första bilden på Joe Laberos avlägsna släkting Rune. Han har blivit lite folkskygg på sista tiden, sedan han råkade såga itu kungens dotter vid en föreställning vid hovet. Numera håller han mest till ute i träsket, men han håller fortfarande samma ohemula prisnivå som släktingen...

Ge benet, grabbar! Akeers Island, en av öarna i arkipelagen Arborea. Just denna lilla holme består nästan uteslutande av katakomber, hemsökta av levande skelettkrigare och annat äckIo. Striderna utspelas i realtid, men den artificiella intelligensen hos motståndarna är inte mycket att skryta med – de står snällt och låter sig bombarderas av pilar och trollformler utan att röra en fena. Sen dör de. Dumt.

"Massa monster för pengarna"



"Ishar 2" har vansinnigt många ikoner att hålla reda på. Varje figur i sällskapet har dels ett inventarium, dels fyra olika små menyer där spelaren håller koll på vad han/hon håller i händerna, hur karaktären mår och vad det finns för trollformler att tillgå.

Egentligen ingår "Ishar 2" i en slags trilogi som började med "Crystals of Arborea" och fortsatte med "Ishar". Alltihop utspelar sig i övärlden Arborea, som numera är en relativt lugn plats att leva på.

Men på senare tid har det faktiskt blivit lite oroligt i Arborea. Folk kidnappas, gröna träskmän överfaller och bränner byar och Thore Skogman hotar med att åka ut på en folkparksturné.

Samtidigt, i slottet Ishar, går spelets hjälte och slår dank när det plötsligt flyger in en korp och släpper ifrån sig ett pergament med en helt obegriplig ramsa; något som skärvor som måste hittas och sammanfogas.

Mer än så här får hjälten faktiskt inte veta om själva intrigen, men det räcker för att få honom att lämna sitt ombonade torn och kasta sig ut i ett äventyr som leder till en mer eller mindre säker död.

Spelaren leder ett sällskap på upp till fem äventyrare genom skiftande 3D-landskap, möter horder med monster och löser små gåtor och problem som dyker upp.

Men under den ganska bleka ytan har spelet faktiskt mycket som talar för sig.

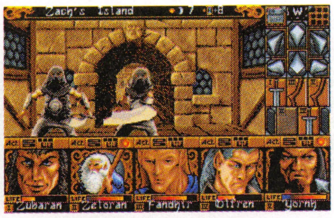
Det är föredömligt uppdelat i flera mindre uppdrag som sällskapet får längs resans gång, och allteftersom man klarar dessa dyker nya öar upp på den automatiska kartan.

Klockan tickar hela tiden, dagar avlöses av nätter och äventyrarna blir hungriga och trötta om de måste gå för länge utan vila. Dessutom blir de uttröttade rent fysiskt av att stå och banka på monster – efter ett tag blir de helt utpumpade och måste käka och vila upp sig innan de kan fortsätta.

Själva striderna är lite långtråkiga. Monstren är ofta otroligt starka, men samtidigt dumma som spån. De förföljer en till en viss punkt – men sedan står de bara och glor som fån. Därför är det aldrig särskilt svårt att besegra monstren i "Ishar 2", det är bara att ställa sig på behörigt avstånd och skjuta med pilbåge eller armborst tills de lägger benen i vädret.

"Ishar 2" är inget banbrytande spel, men faktiskt rätt underhållande emellanåt. Miljöerna är omväxlande och finessen med att låta de olika karaktärerna ha sina egna viljor är en höjdare – särskilt när de går helt på tvärs mot varandra. Och man får en massa monster för pengarna.

Göran Fröjdh



Dagar och nätter avlöser varandra med jämna mellanrum i "Ishar 2" – precis som i det verkliga livet. Skillnaden mellan dygnets olika timmar är dock mest estetisk, det har till exempel ingen betydelse för hur bra man lyckas i strid.

Testversion: **PC**
Övriga format: **Amiga, A1200**
Tillverkare: **Silmarils**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Titta, nån har glömt en lampa på stranden! Det är säkert ingen som saknar den, och förresten kan den göra mycket bättre nytta i sällskapets ägo än om den ligger här och skräpar – de ska ju ner i mörka och slemmiga katakomber och röja. Hmm, det verkar inte som den den där stenhårda figuren håller med...

Voyeur

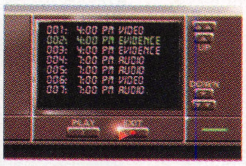
Det här spelet är belagt med 18-årsgräns. Och det beror inte på våldet... frust, pust, dräggel osv.

Det knäet visste var det tog. Han och hans fru kommer att få adoptera ungar om de vill ha några.

Snälla farbror polisen, bli inte så upprörd. Jag kan väl inte hjälpa att du är så petig när det gäller bevis. Sluta vifta med cigaretten på det där viset, det kan ju börja brinna någonstans.

Det är härifrån du övervakar Hawkes hem. Visst ser det lyxigt ut. Det är bergsäkert en vattensäng också.

Den där pistolen ser väldigt otrevlig ut. Vad tänker hon göra nu, kedja fast honom vid sängen, eller? Hoppsan, det gjorde hon visst. Så pinsamt för honom.



Allt som man ser och hör spelas in på ett videoband. Det bandet kan man sedan lämna till polisen för att sätta dit den person som försöker röja Hawke ur vägen.

"Något alldeles speciellt"

För att få lite mer information om personerna i dramat "Hawke och hans anhang", vad gör man då om inte tittar på TV.

Reed Hawke, en mäktig industriledare, ska ställa upp i presidentvalet. Därför har han bjudit in sin släkt till sitt flotta hus. Men någon i släkten vill inte se Reed Hawke som framtida president och tänker släppa honom i smutsen. Reed Hawke är beredd att göra allt för att hans smutsiga förflutna ska fram i ljuset. Det är din uppgift att finna den som Reed Hawke försöker stoppa, och förvarna denne innan det är försent.

Till din hjälp har du avancerad kamera- och ljudupptagningsutrustning plus en liten lägenhet mittemot Reeds hus. Nu måste du samla bevis för att avslöja komplotten mot Reed. En bra sak är att varje gång man spelar så slumpas det fram vem som är boven i dramat. Man kan alltså spela flera gånger och beroende på vem som är bov så blir handlingen olika.

Grafiken i Voyeur är något som helt enkelt måste ses. Raytracead grafik i kombination med filmade skådespelare är något alldeles speciellt. Ljudet är helt suveränt, uteslutande med äkta tal och samplade ljudeffekter.

I Voyeur har man verkligen lyckats få känslan av att sitta som spanare och övervaka någon. Man ser en del intressanta saker och man hör sådant som man egentligen skulle vilja se ***(Voyeur dom där inne egentligen? ordvitsande layoutares anm.)***.

Voyeur är ett spel som man måste vara lite äldre för att spela, helt enkelt för att man måste kunna engelska. Att tjuvlyssna när folk pratar på ett språk man inte förstår ger inte speciellt många ledtrådar. Den som tycker om passiva detektivspel kommer att älska det här spelet. Och kom ihåg, spelet har 18-årsgräns och det beror inte på våldet.

Ove Kaufeldt

Testversion: **CD-i**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Phlilips**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Full Motion Video på CD32

■ Philips hann visserligen först. Men bara några månader efter konkurrenten presenterar Commodore sin egen variant av Full Motion Video, FMV, för CD32. Enorm bildkvalitet utlovas, liksom ett rejält bra pris. Bara 200 pund, sägs det.

Companions of Xanth

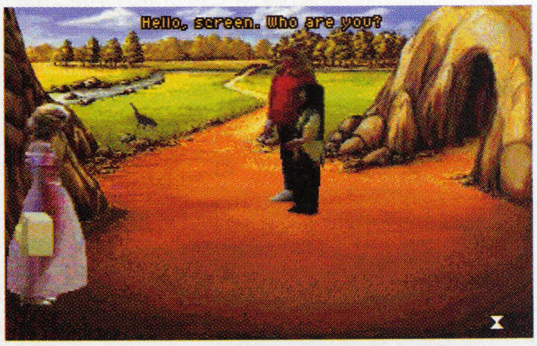
Det här ser ut som ett grafiskt äventyr men skenet bedrar. Companions of Xanth är faktiskt ett textbaserat äventyr i god Infocom-klass.

Figuren som reser sig ur lavasjön är en brandman. Alltså inte en sån där som släcker eld, utan en brinnande man. Bredvid honom står en "hot dog", som Dug lyckas skrämma iväg genom att vifta med en senapsflaska – då tror hunden att den riskerar bli uppäten och flyr…

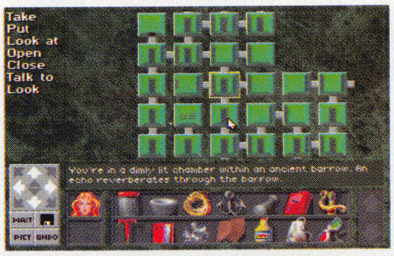
Dugs följeslagare, ormkvinnan Nada-Nada, har blivit tillfångatagen och fängslad av den illvilliga demonen Metria som surnade till ordentligt på Dug när han nobbade henne. Nada-Nada brukar faktiskt inte se ut så här – i vanliga fall trollar hon bort sin ormstjärt och går omkring som vilken kvinna som helst. Men pryd är hon – nåde stackars Dug om han skulle kasta en blick på henne när hon inte har kläder på sig.

I "Companions of Xanth" klickar man fram meningarna istället för att skriva in dem. Dessutom har varje pryl man hittar en egen liten uppsättning av verb som gäller just för just det föremålet.

"I gammal god Infocom-anda"



I början av spelet är Dug skeptisk till allt vad magi heter. Därför börjar han sitt äventyr i form av en datorskärm, vilket minst sagt är begränsande för rörelsefriheten. Så småningom antar han dock mänskliga former igen, det gäller bara att han inser att det som händer omkring honom är verkligt och inte bara sker i ett datorspel.



Automatisk kartritning finns i nästan alla spel nuförtiden, men den här är lite speciell. Det går nämligen att förflytta sig även när man befinner sig i kartläget – utmärkt när man kämpar sig igenom sådana här labyrinter.

Spelet "Companions of Xanth" handlar i grunden om två demoner som slåss över herraväldet över världen Xanth. För att avgöra tvisten utmanar de varandra i en tävling om makten. Men de ställer inte upp och kämpar själva, utan "kidnappar" ett par oskyldiga datorspelande ungdomar från Jorden.

Huvudpersonen i dramat heter Dug och är en ganska normal amerikansk tonåring. I samma ögonblick som han stoppar i disketten med det nya äventyrsspelet som han fick av sin kompis, sugs han in i den förtrollade världen Xanth, där han får börja med att välja en av fyra "companions" (följeslagare) som ska hjälpa honom med problemen som väntar.

Här finns en kattvarelse, en kentaur, en ormkvinna och en demon att välja mellan. Följeslagarna är alla mycket starka personligheter och är inte alltid så lätta att tas med. Den kvinnliga demonen kan man till exempel aldrig lita på – hon försöker ständigt att förföra Dug eller locka honom i andra fällor.

Berättelsen i "Companions of Xanth" håller god gammal Infocom-klass, den är proffsigt skriven och fullkomligen vimlar av ordvitsar och dubbeltydigheter. Ett bra exempel är när Dug kommer till en dörr som står på glänt. "The door is ajar", slår följeslagaren fast, men hur Dug än kämpar och drar får han inte upp den. Men när han till slut provar att ta dörren en gång det bättre, då märker han att dörren inte alls är en dörr utan egentligen en burk ("a jar").

Vid första anblicken ser "Companions of Xanth" ut som vilket grafiskt äventyr som helst.

Men skenet bedrar. Detta är i högsta grad ett textbaserat äventyr, även om det är maskerat väl. Alla valmöjligheter finns kvar, den enda skillnaden är att man klickar på kommandon istället för att skriva in dem. Dessutom är det så smart uttänkt att varje objekt har sin egen uppsättning av verb – man slipper alltså att pröva sig fram tills man hittar ett som programmet förstår.

Den som spelat några av Legends tidigare äventyr kommer därför säkert att tycka att "Companions of Xanth" är i lättviktigaste laget.

Fast det gör kanske inte så mycket. Man har roligt nästan hela tiden man spelar "Companions of Xanth", och när allt kommer omkring är det ju faktiskt det som betyder något. Speciellt gillar jag de ständigt trilskande följeslagarna – idén påminner faktiskt en hel del om den ohängde roboten Floyd i "Planetfall", det kanske roligaste Infocomäventyret som någonsin gjorts.

Och med sådana förebilder kan det ju knappast bli fel.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Legend**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Så blir du mästare

Har du problem i Frontier – Elite II? Är du en sådan som alltid blir nedskjuten, eller blir du aldrig befordrad i armén? Det är mycket som kan röra till sig i Frontier.
För att inte redaktionens telefoner ska bli utslitna av alla frågor som kommer så kommer nu High Scores grundkurs i Frontier, vad gör jag för fel – eller måste det ta 150 år innan jag kan gå i pension?

Det här är en del av de vanligaste frågorna som folk har om Frontier.

Med en stor del av Sveriges datorspelare i omloppsbanor kring galaxens alla planeter så vore det väl konstigt om det inte trasslade till sig emellanåt. High Score ger dig svaret på meningen med livet, universum och allting i Galaxen runt på 40 år.

Avdelningen för intergalaktiska frågor och svar

• Hur bär jag mig åt för att kunna ändra "kamerans" läge till outside view?
Du kan rotera runt skeppet med hjälp av piltangenterna och zooma in och ut med hjälp av + / -.

• Hur bär jag mig åt för att kunna hoppa riktigt långt med rymdskeppet?
Du kan utnyttja något som kallas för "Short wormhole". Flytta kartan ca 650 ly från din nuvarande position. Då ändras "Out of range" till Fuel required: 1 t". Om du i normala fall kan hoppa 10 ly så kan du placera dig mellan 650 – 660 ly bort. Dessa "genvägshopp" tar också kort tid att genomföra.

• Hur ska jag göra för att kunna förflytta mig snabbt på den stora stjärnkartan?
Det är bara att hålla ner höger shiftknapp samtidigt som du förflyttar dig.

• Hur zoomar jag snabbt in en planet?
Klicka på planeten som vanligt, sedan dubbelklickar du på "zoom in"-rutan.

• När jag ska bromsa in för att landa på en planet så brukar jag aldrig hinna sakta in utan att flyga rakt in i planeten. Finns det inget sätt man kan bromsa in snabbare på?
Bromsraketerna är svagare än de ordinare raketerna, så för att bromsa in snabbare är det bara att vända på skeppet rakt mot färdriktningen och gasa.

• Hur bär man sig åt för att byta hyperdrive i en imperial courier eller en imperial trader?
Eftersom motorerna än inbyggda i skeppet kan man inte byta de som vanliga hyperdrives (men det har du väl märkt redan). Det det enklaste sättet är att få hyperdrives sönderskjuten och sedan köpa en ny. För att få hyperdriven sönderskjuten köper du 20 sköldgeneratorer och minst 30 E-bomber (gärna många fler). Nu åker du till en planet med atmosfär och börjar bomba någon stad. Nu börjar de skjuta tillbaka på dig. Nu är det bara att se till att bli träffad mycket så att hyperdriven blir sönderskjuten (en del annat lär också bli sönderskjutet). Det är inget smidigt sätt, och risken finns ju att man blir nedskjuten också, men det går.

• Är det något speciellt man måste tänka på när man fraktar passagerare?
Se till att du kommer fram till planeten de vill åka till inom en månad. Om det tar längre tid så blir de arga och klagar på att det tar för lång tid. Då kommer de att stiga av nästa gång du landar och strunta i att betala. De kommer också att berätta det för andra passagerare, så en tid framöver kan du få problem med att få tag på passagerare som vill åka med dig.

Om du vill satsa på en karriär inom Imperiet är det hit du ska åka. Vid koordinaterna 0,-4 dräller det nämligen av militära uppdrag. Det beror främst på att här finns knutpunkten för Imperiet. Systemet Achenar är nämligen Kejsarens högkvarter. I nära anslutning ligger också systemen Facece, Sohoa samt Vequess. Det här är en guldgruva för Imperieälskare.

• Hur bär man sig åt för att landa utan autopilot? Jag kraschar hela tiden.
När du börjar närma dig planeten (drygt 10.000 km från planetens centrum) så sänker du kastigheten till ungefär 5000 – 6000 km/tim. När du börjar närma dig atmosfären så drar du ner hastigheten till 2.000 – 3.000 km/tim. När du får fram Altitudemätaren sänker du hastigheten till under 1.000 km/tim. Vid 1.000 meters höjd är det dags att börja räta ut skeppet och dra ner hastigheten till 0. Du kommer då att sväva eller sjunka långsamt nedåt. Nu är hastigheten så pass låg att du kan slå av motorerna. Det viktiga nu är att inte ha någon fart framåt utan endast nedåt. Om hastigheten nedåt överstiger 100 – 150 km/tim så slår du på motorerna igen för att bromsa skeppet. Håll på så tills du landar. Det här är lite av standardprocedur för landningar, men det gäller att hela tiden vara mycket uppmärksam, för höjder och hastigheter kan skilja mellan olika planeter. Bortsett från att stora skepp är klumpigare rent generellt, så är det främst planeten själv som kan ställa till med problem. Kom ihåg att vara uppmärksam på hur fort planeten färdas runt solen. Om den har en kort omloppstid så den helt enkelt flyga rakt in i dig. Två andra saker som planeten kan påverka är hur fort planeten snurrar runt sin egen axel (dvs hur fort landskapet rör sig när du ska landa. Man kan faktiskt flyga in i sidan på ett berg om man sjunker rakt ner), samt planetens gravitation. Stora planeter har högre gravitation och drar alltså ner skeppet mot planetens yta snabbare.

• Vad händer om man misslyckas med ett militärt uppdrag?
Det enda som händer är att ditt antal lyckade uppdrag minska med

i Frontier – Elite II

Går karriären i Frontier – Elite II lite trögt? Misströsta inte. Efter att ha läst High Scores fenomenala grundkurs i nämnda spel, kommer befordran fortare än du någonsin vågat hoppas.

Lär dig utnyttja rymdens krökning för att hoppa långt. Använd så kallade Short wormholes för att komma 650 ljusår utan ansträngning.

ett, så det kommer att ta längre tid innan du blir befodrad nästa gång. För att hinna fram i tid så gäller det att veta att räkna ut hur lång tid det kan ta för dig att komma till destinationen innan du accepterar uppdraget. Det beror dels på hur långt du kan hoppa med ditt rymdskepp, men också vilket system du ska hoppa till. Ett system som innehåller flera solar tar alltid längre tid att hoppa till än ett med bara en sol.

• Hur får jag tag på kameran?
När du har blivit befodrad flera steg inom militären så kan du få möjligheten att flyga fotograferingsuppdrag. Då kommer militären att installera kameran åt dig. Kameraikonen kommer att täcka ikonen för gruvmaskinerna, men det spelar ingen roll. När du är nära en gruvstation så är det bara att klicka på ikonen som fungerar det som det ska ändå.

• Hur får jag tag på det tillstånd som krävs för att flyga till vissa system?
Dessa tillstånd får du tag på när du ska flyga med något/något till den planeten/systemet. Kom ihåg att fråga om det krävs tillstånd när du tar uppdraget, annars är det inte säkert att du får tillståndet.

• När jag köper stora skepp som kräver stor besättning så finns det oftast inte tillräckligt med arbetssökande på anslagstavlan. Hur hittar man fler personer som man kan anställa?
Det kan man lösa enklast på två olika sätt. Antingen så byter man upp sig lite åt gången så att man slipper anställa fler än en eller två personer åt gången. Man kan också köpa skeppet och anställa så många man kan. Sedan kör man snabbspolning av tiden. Anslagstavlan uppdateras nämligen vid midnatt varje dygn. Då kan det komma fler personer som söker jobb. Räcker inte det är det bara att fortsätta snabbspola. Kom ihåg att inte byta besättning för mycket, du kan nämligen få problem om du avskedar besättningsmedlemmar för mycket. Du får dåligt rykte och det kan ta lång tid innan det glöms bort. Du kan få ordentliga problem med anställa nya. De vill helt enkelt inte arbeta för dig.

• Hur mycket är det värt att ge besättningen i lön?
Du kan ta 20c/vecka. Det är ingen större idé att snåla med lägre löner, det är ändå bara småpengar.

• Min autopilot flyger in i planeter, solar och andra rymdbaserade föremål. Vad ska jag göra för att få autopiloten att flyga runt hinder?
Autopiloten är praktisk men inte speciellt intelligent. Den brukar helt enkelt ta kortaste vägen till målet. Den kan utföra mindre kurskorrigeringar men det är helst inte något som man ska räkna med. Man får helt enkelt försöka att se till så att det inte är någon eller något i vägen.

• Hur bär man sig åt för att bli av med sitt brottsregister?
I en del fall så räcker det med att betala böter, men räkna med att det blir dyrt. Brotten brukar preskriberas efter ett par år, så man kan försöka hålla sig undan. Kom ihåg att prisjägare gärna jagar olagliga personer, och det inkluderar även dig.

• På anslagstavlan kan man skänka pengar till olika välgörande ändamål. Är det bara utfyllnad eller fyller det någon funktion i spelet?
Det fyller faktiskt en funktion. Om du skänker pengar så höjs din popularitet. Efter ett tag (om du skänker pengar regelbundet) så blir det lite lättare att anställa en besättning, passagerare flyger hellre med dig osv.

Tänk på att...

...om du blir erbjuden att frakta ett paket en kort sträcka för väldigt mycket pengar, och uppdragsgivaren säger att det är riskfritt så ta det uppdraget på egen risk. Har du gjort något olagligt och har ett brottsregister, så kan det vara polisen som försöker lura dig att flyga ett uppdrag med en tidsinställd bomb. Efter att du har hoppat ut ur hyperrymden så kommer bomben utan förvarning att explodera och spränga ditt rymdskepp i småbitar.

...om en passagerare vill ha en resa med ursäkten att de flyr från någon som de är skyldiga pengar, säg åt dem att betala allt eller hälften av betalningen i förskott. Vägrar de kommer de troligtvis att sticka utan att betala när resan är slut och du kan känna dig blåst.

...använd inte militära motorer mer än du måste. De producerar nämligen radioaktivt avfall och det kan innebära att du kan bli dömd för smuggling på planeter där radioaktiva material är olagliga. Det kan resultera i höga böter.

fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk"*.

***Hej!** Stort grattis till* Paul Ahlgren *som vann spelet NHL Hockey '94 till PC för sina fina fusk till Sim City 2000. Finns det inga fler Mac- eller Atarifuskare därute? Skicka gärna era Mac- och Atarifusk till adressen som ni ser på den gröna plattan ovan. PC-fusk är också eftersökta.*

MAXIMUM OVERKILL

PC

Om du är less på att misslyckas och bli tvungen att göra om uppdragen hela tiden, kan du utföra följande knep genom att använda DEBUG. Gör först en säkerhetskopia av filen comanche.nam. Skriv sedan så här:

debug c:\comanche\comanche.nam <enter>
L <enter>
F,CS:033A,034D,01 <enter>
W <enter>
Q <enter>

Nu blir alla uppdrag blå, och du kan välja fritt bland dem. Innan du börjar spela är det en bra idé att kopiera undan den ändrade comanche.nam-filen till ett underbibliotek, som du själv skapar. Sedan är det lätt att förnya filen när du behöver det.

Benny Jonsson, Umeå

DOOM

PC

Starta spelet och använd följande bokstavskombinationer med små bokstäver för att lyckas mycket bättre i dina utrensningar:

iddqd – odödlighet, med mera
idkfa – alla vapen, 200% sköld, armor och full ammo
idspispopd – möjlighet att gå genom väggar
idbehold – meny med flera val, bl.a. ljusförstärkare
idclev XY – (X=episodnummer, Y=bannummer) hoppar till annan nivå
idchoppers – du får motorsågen
idmypos – visar din position
iddt – byter läge på kartan (normal, full och full med alla objekt utsatta.

Jan Andersson, Norrtälje

TRODDLERS

AMIGA

Fortsättning från föregående nummers kodlista.

50. ALOTODO
51. UPSIDEOUT
52. DROPEMIN
53. POSSIBLE
54. CLOSEUP
55. FOOLSRUN
56. JEWELPUSH
57. GUIDETRY
58. WOTANSGO
59. LOOSEM
60. YOURSOR
61. SACRIFICE
62. BOOMPARADE
63. WAITFORIT
64. ROCKBLAST
65. NOWASTEALL
66. FROMABOVE
67. SMASHHITS
68. CRUSHRUSH
69. FIRSTFIRE
70. BURNOUT
71. RUMBLEHOT
72. COCKTAIL
73. BUGGINHARD
74. MOREFUN
75. SPINAROUND
76. LETITOUT
77. ALLABOUT
78. BOUNCEI
79. RAINDROPS
80. FIREANDICE
81. SLOWBURN
82. STALLEM
83. BADBOMBS
84. SOLOMAN
85. HELLSDITCH
86. FIRSTFIRST
87. GOODLUCK
88. TIMEHUNTER
89. NODELAY
90. NOPULLPLUG
91. GUNZONE
92. BELYZENRUN
93. BRIDGEMIN
94. FALLOUT
95. COLOURRUN
96. AUTOFIRE
97. SWEETHEAT
98. HEAVYDUTY
99. TWEAK

SIMCITY 2000

MAC, PC

Här kommer det enda fusk som behövs till SimCity 2000. När spelet väl har startat kan du när som helst skriva **"PORNTIPSGUZZARDO"**. Då får du $500.000 och tillgång till all teknologi.

Paul Ahlgren, Bromma

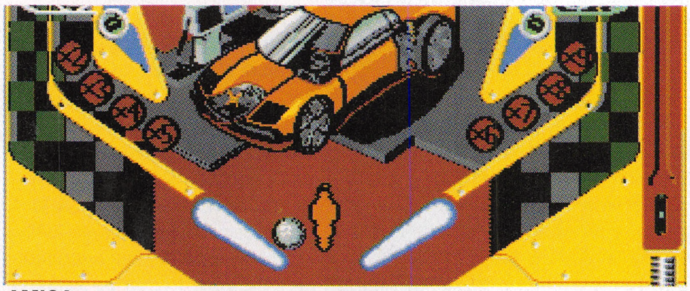
NHLPA HOCKEY '93

MEGADRIVE

När du har blivit trött på att förlora hälften av alla tekningar, kan du trycka på **A**, **B**, **C** hela tiden i stället för B. Då vinner du nästan alla tekningar. Om du spelar mot datorn och vill få det lite lättare, kan du greppa den andra handkontrollen och trycka på **START**. Då kan du ta ut datorns målvakt och sätta in de sämsta utespelarna.

Emil Eriksson, Västerås

PINBALL FANTASIES



AMIGA

Här kommer alla fuskkoderna, som väldigt många har skickat in. De skrivs in när en bana har laddats in och spelet väntar på att man ska välja antal spelare.

VACUUM CLEANER – rensar hicghscoretavlan
EXTRA BALLS – ger 5 bollar istället för 3
HIGHLANDER – gör bollen extra tung
EARTHQUAKE – tiltfunktionen tas ur bruk
DIGITAL ILLUSIONS – bollen kan inte förloras
FAIR PLAY – återställer alla fusk

Prova också något av följande för att få fram meddelanden på skärmens överkant; **THE SILENTS**, **ANDREAS**, **FREDRIK**, **MARKUS**, **OLOF**, **BARRY** och **ULF**.

NICK FALDO'S GOLF, AMIGA

För att få spela minigolf på Mars (!?), skriv **MAJORTOM** med stora bokstäver och utan mellanrum på titelskärmen. Välj sedan "Choose course".

Marcus Norrving, Dalby

DESERT STRIKE, AMIGA

Nivåkoder:
1. EQAZHJR
2. KLHBTOQ
3. IEFVPEV
4. EVYFWMQ

Pierre Osbeck, Taberg

LETHAL WEAPON, AMIGA

Nivåkoder:
1. PEBIMK
2. ASFLOL
3. BYMAUE
4. ESIAIL

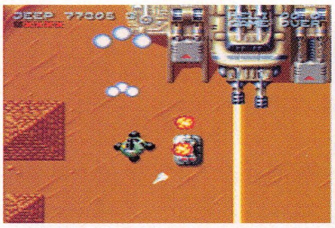
Man kan även skriva **"AYSLLE"** för att komma till bana 4 med fyra liv och 34 magasin.

Tommy Ax, Rödeby

INDY HEAT, AMIGA

Om du har haft oturen att få din bil att börja brinna, avfyra en nitro så kommer din bil att kunna köra precis som vanligt. Dessutom kommer bilen att accelerera mycket snabbare. Detta varar så länge bilen brinner.

Pär Spjuth, Lyckeby



SUPER SVIW

SNES

Om du vill styra både helikoptern och jeepen samtidigt ska du trycka på **SELECT** på titelskärmen så du kommer till valmenyn. Väl där trycker du på **START** och **A** samtidigt, och vips kan du manövera båda fordonen!

Alexander Mörk, Olofström

CANNON FODDER, AMIGA

När du ska spara spelet, kan du ge sparfilen namnet **"JOOLS"**. Detta gör att du plötsligt får en fyrstjärnig general med i din grupp!

Martin Ljungberg, Nyköping

LEISURE SUIT LARRY

PC, AMIGA (POLICE QUEST, SPACE QUEST, KING'S QUEST)

Tryck **Alt+D** och skriv sedan **Tp**. Du får upp prompten "New Room:". Skriv nu något av följande:

1 – gör dig stor
9 – gränd
19 – självmord (kul)
45 – våning
8 – (casino)
41 – med tjejen på rummet i casinot
40 – utanför rummet
38 – blackjack-bordet
37 – enarmade banditen
36 – dansande flickor
35 – våning 1 (casino)
34 – kyrkan
35 – utanför kyrkan
32 – utanför casinot
33 – inne på casinot
25 – med tjejen på discot

Pröva även andra siffror. I stället för Tp kan du skriva **"Get Object"**. Då kan du få tag på föremål genom att ange ett tal på samma sätt.

Alexander

ALIEN BREED '92 EDITION

AMIGA

Det har kommit in ännu fler koder till detta alien-röjarspel. Logga först in på någon dator i spelet. Sedan kan man skriva en massa roligheter som har olika effekt (de flesta står i High Score Express nummer 22-93). Men några som inte fanns med kommer här: **DATOR** (Hälsning till Johan Burén & Co!), **THE ONE, ANDREAS, SEGA, CHEAT, HELP ME ANDREAS** och **RON**. Testa dessa och roa er kungligt!

Jonas Lundin, Yngsjö

MORTAL KOMBAT

AMIGA, MEGADRIVE, SNES

För att få komma till Reptile, den gröna ninjan, måste du klara två "Flawless Victories" och en Fatality på The Pit, utan att blockera en enda gång. Det måste även finnas något (t ex ett moln) framför månen när rösten säger "Fight!".

ROLLING THUNDER 2

SEGA MEGADRIVE

Det här spelet har en aning bisarra lösenord, men här kommer de i alla fall:

1B. A ROLLING PROGRAM SMASHED THE GENIUS
2. A MAGICAL THUNDER LEARNED THE SECRET
2B. A CURIOUS RAINBOW LEARNED THE FUTURE
3. A NATURAL FIGHTER CREATED THE GENIUS
3B. A MAGICAL ISOTOPE BLASTED THE DEVICE
4. A ROLLING NUCLEUS SMASHED THE NEURON
4B. A PRIVATE LEOPARD PUNCHED THE NEURON
5. A CURIOUS PROGRAM PUNCHED THE POWDER
5B. A SLENDER FIGHTER ELECTED THE GENIUS
6. A LOGICAL LEOPARD BLASTED THE SECRET
6B. A DIGITAL RAINBOW MUFFLED THE SECRET
7. A PRIVATE ISOTOPE DESIRED THE TARGET
7B. A LOGICAL THUNDER SMASHED THE POWDER
8. A NATURAL RAINBOW ELECTED THE FUTURE
8B. A ROLLING MACHINE DESIRED THE FUTURE
9. A MAGICAL MACHINE MUFFLED THE KILLER
9B. A SLENDER NUCLEUS BLASTED THE TARGET
10. A DIGITAL NUCLEUS PUNCHED THE DEVICE
10B. A CURIOUS ISOTOPE CREATED THE KILLER
11. A PRIVATE THUNDER CREATED THE POWDER
11B. A NATURAL PROGRAM DESIRED THE NEURON

BART vs THE SPACE MUTANTS, AMIGA

När du ser familjen Simpson sitta och titta på TV kan du skriva **"COWABUNGA"**. Då får du evigt liv.

Björn Månsson, Åstorp

JURASSIC PARK, SNES

Om du har ett Pro Action Replay, kan du använda följande koder:

7E028B08	Ta upp ett vapen
7E029508	Geväret
7E029708	"Utspritt" vapen
7E02DB00	Evig energi utanför byggnaden

SYNDICATE, PC & AMIGA

Här kommer ett alternativ till fuskkoderna som fanns i ett tidigare nummer. Gå in på ett uppdrag och ta kål på allt som kan skada dina agenter, dvs alla poliser, vakter och fiendeagenter.

Man får ju skatter från alla länder man har tagit över, och de skatterna är högre ju längre tid det har tagit att klara ett uppdrag. När du har blåst sönder samtliga fiender ställer du dig någonstans i staden, och låter tiden gå. När det har gått en bra stund, klara då uppdraget och du ser att du får en hel del pengar. Spelet måste stå på rätt länge för stora pengar, ett bra (?) tips är att låta det stå på över natten...

Erik Andersson, Rimbo

JAGUAR XJ220, AMIGA

Om du inte orkar fläka omkring på gatorna överhuvudtaget i det här spelet, så kan du med lätthet klara alla banor på det här sättet: När du hör "Start your engines" ska du trycka på knappen, och vid "GO!" ska du trycka på **P** två gånger. Nu hamnar du direkt i mål.

Emil Olson, Nybro

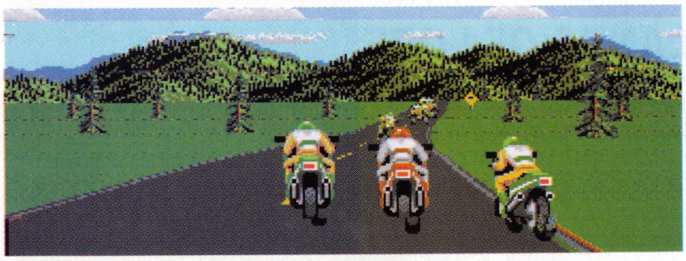
ULTIMA UNDERWORLD

PC

Här kommer en liten ödlisk-engelsk reseparlör.

Ödliska:	***Engelska:***
'click	**no**
bica	**hello, goodbye**
eppa	**visit**
'click-iriass	**Sir Cabirus**
isili	**me**
kri'kla	**lurker**
ossli	**enough**
sel'a	**give**
sor'click	**stranger**
sorr	**enemy**
sorra	**steal**
sseth yessstresh	**help**
Thepa	**Lizardman**
thes'click	**hate**
thesh	**like**
thit	**need**
tosa	**you**
Urgo	**Murgo**
yeshor'click	**friend**
yethe	**kill**
zekka	**food**

Göran Fröjdh



ROAD RASH

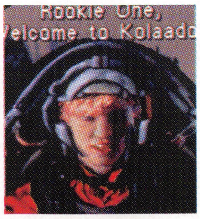
AMIGA

Här är några koder till detta höjdarlir:

Bana 2 med Banzai 750:	**00000**	**00J01**	**113BT**	**22KDP**
Bana 3 med Kamikaze 750:	**00000**	**00S20**	**117H5**	**33UV1**
Bana 4 med Shuriken 1000:	**00000**	**01421**	**019G5**	**457VO**
Bana 5 med Diablo 1000:	**00000**	**01S90**	**10EGJ**	**576IK**

Den här koden gör så du får starta på bana 1 med Diablo 1000 och $7.815.100 i kassan: **00001 04310 MSOPC 17PFM**

REBEL ASSAULT



PC CD-ROM

Koderna till detta enorma spel kommer här:

1. **FALCON**
2. **ANOAT**
3. **YUZZEM**
4. **BRIGIA**
5. **GREEDO**

Ronald Utter, Falkenberg

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score*, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet *"Äventyrsakuten" samt vilket spel frågan gäller.*

Vad har en polyesterklädd nörd, en upptäcktsresande i underjorden, fyra härdade monsterstrypare och en fjunig trollkarlsadept gemensamt?

Inget alls egentligen. Kanske är det därför det är sånt himla bråk ute i Äventyrsakutens™ väntrum, där Besvärjaren® och hans muntra läkarlag kämpar för avgöra vem av de slagna hjältarna som är i mest akut behov av hjälp.

– Syster, ta in den där patienten med akut alkoholförgiftning. Ja, just det, han som är mossgrön och har ansiktet i en påse.

LEISURE SUIT LARRY 6

• Jag kommer inte in i bung jump-tornet. Jag har filen, tvålen och nyckeln från nyckelinkastet. Jag har visat nyckeln för Merrily, och hon säger att hon vet hur nyckeln ser ut till tornet - men jag förstår inte hur jag ska få mönstret till den.

Du har faktiskt allt som behövs. Ta bara på dig dina hemmagjorda badkläder vid poolen, och prata med livräddaren, så får du nyckeln till hopptornet. Innan du dyker ner från tornet, passar du på att göra en avgjutning av tornnyckeln i tvålen. Dyk sedan ner i poolen, gå upp och använd filen på nyckeln som du tog från nyckelinkastet vid receptionen.

LABYRINTH OF TIME

• Hur öppnar jag öltunnan?

Jag tror faktiskt inte att du behöver öppna den.

• Vad är koden till den stora dörren till vänster när man kommer in i hotellet?

Koden står faktiskt i den journal som du hittade i garderoben i rum nummer 14 på hotellet. Problemet är bara att inte alla sidorna i journalen syns från början – du måste först skaffa fram professorns gamla lyckoskjorta och en tidning från Revolver Springs innan de sista sidorna i journalen blir synliga. Men när detta skett, tror jag nog att du själv kommer på koden – den har med en födelsedag att göra. Börja med att utforska Maya-templet som du kommer till efter den surrealistiska labyrinten.

• När man fått upp järndörren och gått in i labyrinten – vad ska man göra där?

Du menar den surrealistiska labyrinten, där autokartan inte fungerar? Den är faktiskt inte särskilt svår att navigera igenom. När du kommer till rummet där du ser en soffa och en TV, gå rakt fram genom dörren, tills du kommer tillbaka till TV-rummet igen. Ta därefter ett steg framåt och vänd dig åt vänster. Du står nu i ett rum med en slags pyramider – gå rakt fram tills du kommer tillbaka till detta rum igen. Vänd dig slutligen åt höger och gå två steg framåt, så är du ute ur labyrinten och kan börja utforska Ziggurat-templet – den gamla Maya-kultplatsen.

• Vad ska jag ha yxan, kniven, hinken, papperet, tekannan, cykelpumpen och målarfärgen till?

Det var mycket på en gång. Yxan behöver du på slutet av spelet (liksom svärdet), cykelpumpen kan du använda för att blåsa upp tunnelbanevagnen (!) när du råkat släppa en stor balk på den (detta händer om du drar i spakarna i museet mer än en gång), målarfärgen behöver du för att måla en Minos-staty och papperet lämpar sig bra för att trycka en tidning. De andra föremålen tror jag inte är nödvändiga för att lösa spelet.

THE 7TH GUEST

• Hur löser jag pusslet med burkarna i köket?

Jag förstår om du fastnat, för svaret är inte det allra enklaste, med sin ålderdomliga engelska, eller vad sägs om följande mening: Shy gypsy slyly spryly tryst by my crypt. Det är i alla fall svaret på gåtan.

RETURN TO ZORK

• Aaaaaarrrrgh! Var finns nyckeln till dörren under den gamla kvarnen (Boos hus)?

Boos har den – men han släpper den inte ifrån sig om du inte super honom under bordet. Gör så här: när Boos häller upp en drink till dig, slår du ut innehållet i växten innan du skålar med honom (ikonen med glasen som slår emot varandra). Upprepa denna procedur fyra gånger så trillar Boos av stolen och vägen ner till källaren öppnas – dörren in till Det stora underjordiska imperiet. Men vänta lite, du är inte klar ännu. Gå ut ur huset och in igen så märker du att Boos piggnat till och återigen är pigg på sprit. Upprepa proceduren med att hälla ut spritglaset i växten och skåla med fyllot. Men gör bara om det TRE gånger den här gången - efter att Boos säger "Damn few" klickar du på ikonen "Don't drink & drive". Då ger han dig sina bilnycklar, och dessa kan du använda för att låsa upp dörren nere i källaren. Enkelt, va..?

EYE OF THE BEHOLDER 3

• Jag har kommit till ett rum där det finns fyra nischer där man ska placera ringar. Varje ring har en plus- eller minusmarkering, men hur ska jag placera dem alla?

Du ska inte placera några ringar i dessa nischer. Samla istället ihop dem och lägg dem i vågskålarna i den östra väggen i en sådan ordning att bägge skålarna bildar summan noll. Så här alltså: placera ringarna +3, +1, -2 och -2 i den övre vänstra vågskålsnischen, och ringarna -3, -1, +2 och +2 i den övre högra vågnischen. Och var beredd på att slåss...

REX NEBULAR

• Vad ska jag göra i Machopolis? Jag har tagit fiskelinan och knutit fast den på kroken och båten, och reflekterat laserstrålen rakt upp i luften. Nu ska jag aptera bomben på rutan, men då får jag meddelandet att jag inte gjort allt! Det enda som jag inte lyckats med är att öppna lådan där slangbellan finns, och att hitta något i dataaffären.

Det verkar vara betydligt mycket mer som du inte har lyckats med. För det första ska du ta upp pennan på disken i dataaffären och ta ur batterierna ur den (du kan ladda upp dem inne på Buckluster Video). För det andra räcker det inte att låta laserstrålen gå rakt upp genom taket. Leta upp huset ovanför, där strålen kommer upp igenom golvet, och reflektera den mot kassaskåpet. En fickspegel som passar för detta ändamål hittar du på toalettbordet i rummet bredvid. I kassaskåpet hittar du en nyckel till videoaffären.

LANDS OF LORE

• Ska jag göra något nere i Urbish Mines, förutom att samla på mig flera ton med prylar? (Jag har fått igång vattenpumpen och besökt de översvämmade delarna av gruvan.)

Ja, för det första måste du hitta Paulson, en av de hjältar som måste följa med dig på den fortsatta färden. Han gömmer sig i ett rum på den fjärde och lägsta nivån av gruvan, innanför dörren med de två låsen (varav det ena är rostigt). För det andra måste du slå ihjäl stenmonstren på samma nivå och på så sätt få tag i två blodstenar – dem behöver du för elixiret. Jag tror att du inte riktigt utforskat våningen ovanför riktigt noga – här finns många illusoriska väggar.

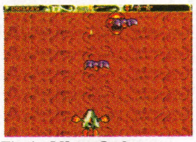
• I Yvel City finns det ett par lås som inte går att dyrka – hur får jag upp dem?

Några av dörrarna i staden är mig veterligt omöjliga att komma in i, men det finns en dörr som faktiskt går att dyrka upp (och som gömmer ett par bra yxor) – fast den kräver att den av dina äventyrare som håller i dyrkarna har åtminstone värdet 6 eller högre i denna färdighet. Se tidigare svar på den här sidan om du är osäker på hur du ska höja din dyrkningsförmåga.

spelnyckel

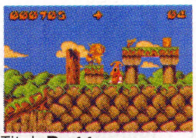
Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta.

action

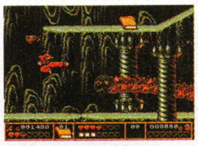


Titel: **Alien Gate**
Tillverkare: **Philips**
Pris: **ca 370 kr**
Version i test: **CD-I**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **4 sidor**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Philips**

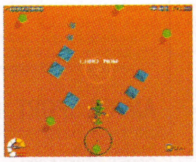
Titel: **Chambers of Chaolin**
Tillverkare: **Unique**
Pris: **ca 360 kr**
Version i test: **CD32**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **6 sidor**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Wendros**



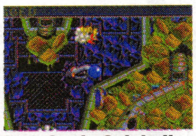
Titel: **Puggsy**
Tillverkare: **Psygnosis**
Version i test: **Megadrive**
Pris: **Ej satt**
Manual: **–**
Språk: **–**
Distributör: **Sony**



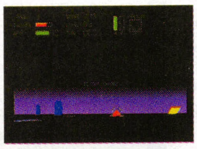
Titel: **Second Samurai**
Tillverkare: **Psygnosis**
Version i test: **Amiga**
Pris: **ca 320 kr**
Antal disketter: **3**
Manual: **10 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, disk**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **1 Mb**
Distributör: **Wendros**



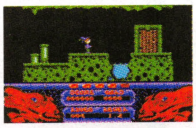
Titel: **Seek & Destroy**
Tillverkare: **Mindscape/Vision**
Version i test: **Amiga**
Pris: **ca 340 kr**
Antal disketter: **4**
Version i test: **Amiga**
Manual: **9 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **ja, disk**
HD installerbar: **Nej**
Systemkrav: **1 MB**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Sonic Spinball**
Tillverkare: **SEGA**
Version i test: **Megadrive**
Pris: **ca 650 kr**
Manual: **51 sidor**
Språk: **Svenska**
Distributör: **Playmix**



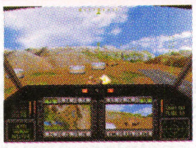
Titel: **Spectre VR**
Tillverkare: **Velocity**
Version i test: **Macintosh**
Pris: **ca 600 kr**
Antal disketter: **2**
Manual: **60 sidor + snabbguide.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **Macintosh Plus eller senare, System 6.0.3 eller högre, 4MB, hårddisk.**
Övrigt: **68020 eller högre, 256 färger, QuickTime 1.5 eller senare rekommenderas. Boken Snow Crash (Cybernovell av Neal Stephenson) ingår i deluxe-versionen av Spectre VR.**
Distributör: **Lindgren & Co**



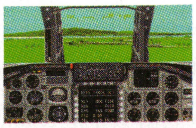
Titel: **The Seven Gates of Jambala**
Tillverkare: **Unique**
Version i test: **CD32**
Pris: **ca 370 kr**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **4 sidor**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Turrican 3**
Tillverkare: **Rainbow Arts**
Pris: **ca 330 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **1**
Manual: **6 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, disk**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **512 K**
Distributör: **Wendros**

simulatorer

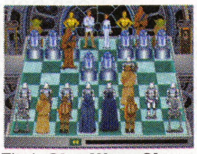


Titel: **Over the Edge – Comanche Mission Disk 2**
Tillverkare: **Nova Logic**
Pris: **ca 300 kr**
Version i test: **IBM PC**
Antal disketter: **3 hd-disketter**
Manual: **24 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej.**
HD-installerbart: **Ja, kräver ca 8 Mb hårddiskutrymme – förutom grundprogrammet Comanche.**
Systemkrav: **386DX-33, 4 Mb RAM, VGA, hårddisk. 486 och joystick rek.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster/SB Pro, Pro Audio Spectrum + kompatibla.**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Tornado**
Tillverkare: **Digital Integration**
Version i test: **Amiga**
Pris: **ca 440 kr**
Antal disketter: **4**
Manual: **322 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **Minimum 1 Mb RAM**
Övrigt: **Acceleratorkort rekommenderas, stödjer analog joystick**
Distributör: **Wendros**

strategi

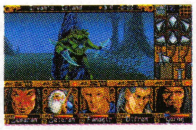


Titel: **Star Wars Chess**
Tillverkare: **The Software Toolworks**
Pris: **ca 450 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **30 sidor.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej.**
HD-installerbart: **Ja, kräver ca 3 Mb hårddiskutrymme.**
Systemkrav: **386DX-33, 4 Mb RAM, SVGA-grafik, hårddisk, Windows 3.1 el högre, CD-spelare och ljudkort av MPC-standard samt mus.**
Ljudkortsstöd: **MPC-standard (t.ex. Sound Blaster, Pro Audio Spectrum och MT-32)**

äventyr

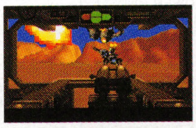
Titel: **Companions of Xanth**
Tillverkare: **Legend**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **4 hd-disketter**
Manual: **22 sidor + boken Demons don't dream.**
Språk: **Engelska.**
Kopieringsskydd: **Nej.**
HD-installerbart: **Ja, kräver 8 Mb hårddiskutrymme.**
Systemkrav: **286, 640K RAM, mus.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster + kompatibla, MT-32, RealSound.**

Titel: **Goblins 3**
Tillverkare: **Coktel Vision**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal disketter: **1 cd-skiva**
Manual: **24 sidor.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej.**
HD-installerbart: **Ja – minst 17 Mb ledigt utrymme krävs.**
Systemkrav: **386-16 MHz, DOS 3.0 el. högre, 640K RAM, VGA och mus. 1 Mb RAM el. mer rek.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster/SB Pro, Pro Audio Spectrum + kompatibla.**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Ishar 2 – Messengers of Doom**
Tillverkare: **Silmarils**
Pris: **ca 400 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **2 hd-diskar**
Manual: **64 sidor.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualfråga en bit in i spelet.**
HD-installerbart: **Ja, kräver ca 3 Mb hårddiskutrymme.**
Systemkrav: **286, 640K RAM, mus och hårddisk**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster + kompatibla.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Voyeur ...don't get caught.**
Tillverkare: **Philips**
Pris: **ca 450 kr**
Version i test: **CD-i**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **8 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Distributör: **Philips**



Titel: **Inca 2 – Wiracocha**
Tillverkare: **Coktel Vision**
Pris: **ca 450 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: 50 sidor.
Språk: **Engelska och franska**
Kopieringsskydd: **Nej, inte på CD. Däremot har diskettversionen färgkodsfråga**
HD-installerbart: **Ja, kräver minst 17 Mb hårddiskutrymme.**
Systemkrav: **386SX-25 Mhz, 640 K basminne, 2 Mb RAM, VGA/MCGA, mus och hårddisk/CD-ROM-spelare.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster, Pro Audio Spectrum + kompatibla.**
Distributör: **Wendros**

Lösningen till
Day of the Tentacle
Ring
0712-125 50 (4:55 kr/min)

High Scores
Klotterplank
Ring
0712-125 56 (4:55 kr/min)

Lösningen till
Indiana Jones and the Fate of Atlantis
Ring
0712-125 57 (4:55 kr/min)

Lösningen till
Simon the Sorcerer
Ring
0712-125 59 (4:55 kr/min)

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ DATASPEL

De flesta PC spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Flera spel är inte kompatibla med Double Space eller annan hårddiskkomprimering.

PC ACTION

	PRIS
BRAM ST. DRACULA	339
CHRISTMAS LEMMINGS	229
EIGHT BALL DELUXE	499
GOBLINS 3	499
LITTLE DEVIL	499
LOST VIKINGS	449
MORTAL KOMBAT	**379**
PINBALL DREAMS	449
SPECTRE VR	599
SYNDICATE*	529
SYNDICATE DATA**	269
TERMINAT. RAMPAGE	499
WOLFENSTEIN 3D	**89**

**=kräver +4 Mb RAM minne.*
***=kräver Syndicate.*

PC FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS N. AM.	529
ACES OVER EUROPE	529
COMANCHE MAXIM.*	499
COM. OVER EDGE****	339
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29**	339
FLIGHT SIMULAT. 5.0	599
FLIGHT SIM. TOOLKIT	599
SUPER VGA HARRIER*****	539
T.F.X.	539
TORNADO	529
*TORNADO DES.STORM****	269

**=kräver +4 Mb RAM minne.*
***=kräver Falcon 3.0.*
****=kräver Tornado.*
*****=kräv. Com. Max. Overkill.*
******=kräver SVGA.*

PC MOTOR

	PRIS
INDYCAR RACING	549
MARIO ANDRETTI	**199**
RALLY	429

PC ROLLSPEL

	PRIS
BETRAYAL KRONDOR	529
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SH. LANDS	529
DUNGEON HACK	499
EYE OF BEHOLDER 1	**249**
HIRED GUNS	499
LANDS OF LORE	449
RED CRYSTAL	549
SHADOW CASTER	539
SILVERSEED*	269
SPACE HULK	529
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULT. UNDER. 1/2 *Pris/st.*	499
UNLIMITED ADVENT.	439

**=kräver Ultima 7 Serpent Isle*

PC SIMULATOR

	PRIS
B-WING***	279
CAMPAIGN 2	499
CYBERRACE	539
ELITE 2 FRONTIER	**469**
IMPERIAL PURSUIT***	259
M1 TANK PLATOON	229
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVAT. SPEECH**	269
SEAL TEAM	539
SILENT SERVICE 2	**249**
SIM ANT/EARTH *Pris/st.*	**269**
SIM CITY WINDOWS	429
SIM CITY 2000*	**499**
SIM FARM/LIFE	439/499
STRIKE COMMANDER*	549
SUBWARS 2050	529
WING COMMANDER 1	**229**
X-WING	499

**=kräver +4 Mb RAM minne.*
***=kräver Privateer.*
****=kräver X-Wing.*

PC SPORT

	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	379
*CHAMP. SEAS 94 DISK**	159
CHAMP.MAN. ITALIA	**379**
HOCKEY LEAG. SIM 2	449
JOHN MADDEN FOOTBALL	229
LINKS 386 PRO (SVGA)	529

LINKS EXTRA BANOR: BANFF SPRINGS, FIRESTONE, INNISBROOK, MAUNA KEA, PEBBLE BEACH, PINEHURST, THE BELFRY. PRIS 329 KR/STYCK. (Passar till Links, Links 386 Pro och Microsoft Golf)

NFL FOOTBALL	379
NHL HOCKEY	539
PEBBLE BEACH*	329
PREMIER MANAG. 2	**439**
SENSIBLE SOC. 92/93	399
WAYNE GRETZKY 3	499
WINTER OLYMPICS	469

**=kräver Champ. Manager 93.*

PC STRATEGI

	PRIS
1869	429
A-TRAIN	**269**
AIRBUCKS V1.2	429
ARCHON ULTRA	499
BLUE AND THE GRAY	499
CAESAR DELUXE	429
CARRIERS AT WAR CON. KIT	499
*CHESSM. 4000 TURBO***	439
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
DUNE 2	449
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	439
GETTYSBURG WIND.	499
GLOBAL DOMINATION	499
HEIRS TO THRONE	549
HIGH COMMAND*	539
KASPAROV'S GAMBIT	539
KINGMAKER	**469**
LUCKY CASINO ADV	549
MASTER OF ORION	499
MERCHANT PRINCE	529
PACIFIC WAR	469
POWER MONGER	**229**
RAGS TO RICHES	499
RAILR. TYC. DELUXE	499
STRIKE SQUAD	499
STRIP POK. PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
THE PATRICIAN	429
UTOPIA	**189**
V VICTORY 1/3/4	449/529/499
WALLS OF ROME	599
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	**529**
WORLD WAR 2	549

**=kräver SVGA och +3 Mb RAM minne.*
***=kräver +4 Mb RAM minne och Windows 3.1.*

PC ÄVENTYR

	PRIS
ALONE IN DARK 2	**559**
ANOTHER WORLD	**229**
COMPAN. OF XANTH	499
CRUISE FOR CORPSE	**229**
DAY OF TENTACLE	499
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	499
GABRIEL KNIGHT WIN.	539
GATEWAY 2 HOMEWORLD	499
INDIANA JONES 3/4	239/439
INNOCENT UNTIL CAUGHT	339
KINGS QUEST 6	529
KRONOLOG NAZI PARADOX	599
***KYRANDIA 2** HANDS OF FATE*	539
LARRY 1/5/6	229/449/499
MONKEY ISLAND 1	**249**
MONKEY ISLAND 2	429
POLICE Q. 1/3/4	229/499/499
QUEST F. GL. 3/4	499/539
RETURN TO ZORK	549
ROBIN HOOD	199
SAM & MAX	**499**
SEVEN CITIES GOLD 2	449
SIMON SORCERER	499
SPACE QUEST 1/5	229/499
STAR TREK 25TH ANI.	449
STAR TREK 2 JUDGM. RITES	549
THE LEGACY	499

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Secret Weapons of the Luftwaffe, Battlehawks 1942, Their Finest Hour och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Monkey Island 1, Indiana Jones 3 Last Crusade Adv och Loom. Pris 599 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Pacific Islands, F19 Stealth Fighter och Sil. Service 2. Pris 449 kr.

EXCELLENT GAMES Jimmy Whites Whirlw. Snooker, Populous 2, Car & Driver och Robocod James Pond 2. Pris 499 kr.

EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY Eye of the Beholder 1, 2 och 3. Pris 539 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.

PERFECT GENER. TRILOGY Perfect General, World War 2 Battle Set och Greatest Battle of 20th Century. Pris 549 kr.

POWER GAME 2 Indianapolis 500, Gunship 2000 och Jetfighter 1. Pris 449 kr.

SPACE LEGENDS Wing Commander 1, Elite Plus och Mega Traveller 1. Pris 449 kr.

SPELLCASTING PARTY PACK Spellcasting 101, 201 och 301.Pris 599 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.

WIZARDRY TRILOGY 2 Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

PC CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH GUEST	899
ALONE IN THE DARK	549
CONSPIRACY	**549**
CYBERRACE	599
DARK SUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DRACULA UNLEASH.	599
DUNGEON HACK	499
F15 STRIKE EAGLE 3	549
FANTASY EMPIRES	449
FLIGHT SIM TOOLKIT	599
GABRIEL KNIGHT	549
GATEWAY 2 HOMEWORLD	499
GOBLINS 3	599
HELL CAB	1199
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	**499**
JOURNEYM. PROJ.	**499**
KINGS QUEST 6	599
LEMMINGS & OH NO M. L.	649
LORD OF THE RINGS	549
PATRICIAN	599
REBEL ASSAULT	**599**
RETURN TO ZORK	649
TORNADO	599
WINTER OLYMPICS	529
WOLFPACK	499
WORLD OF XEEN	649

PC CD-ROM SPELPAKET

COMANCHE MAXIM. OVERKILL PLUS Comanche Maximum Overkill, Mission Disk 1 och Over the Edge. Pris 599 kr.

EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY Eye of the Beholder 1, 2 och 3. Pris 549 kr.

SPELLCASTING PARTY PACK Spellcasting 101, 201 och 301. Pris 499 kr.

STRIKE COMMANDER PLUS Strike Commander, Speech Pack och Tactical Operations. Pris 549 kr.

PC CD-ROM X-RATED

	PRIS
ADV SEYMORE BUTTS	799
BIKINI BEACH	679
BUTTMANS EUR. VAC.	949
CALIFORNIA DAYDR.	499
COLLEGE GIRLS	589
DIGITAL DREAMS 2	459
DIGITAL SEDUCTION	499
DOUBLE PLAY 1/2 Pris/st.	699
DREAM GIRL	679
EROTICA	659
GIRLS OF RISQUE	369
HIDDEN OBSESSIONS	799
HOOTER HEAVEN 1	699
HOT PICS NEW	339
HOUSE OF DREAMS	949
HOUSE SL. BEAUTIES	949
INSATIABLE	639
LEGENDS OF PORN 2	649
MASSIVE MELONS	519
NIGHT TRIPS	**949**
PERFORMER OF THE YEAR	679
PICKING UP GIRLS	679
PINCH OF PEPPER	589
PRINCESS OF PERSIA	609
RACQUEL RELEASED	679
SECRETS	339
WICKED WHISPERS	639

PC CD-ROM NYTTO

	PRIS
9000 SOUNDS	369
CLIP ART WAREHSE	339
ESC SHAREWARE	279
HOT SOUND & VISION	339
MOTHER ALL CLIPART	339
NIGHT OWL 10	549
NIGHT OWL WINDOWS	429
SHAREW. HEAVEN 2	299
WINDOWS HEAVEN	279
WINDOWS MASTER	339
WORLD OF SHAREW. 3st CD	429
WORLD OF S/W *3st CD*	679
WORLD OF WINDOWS	279

BÖCKER

	PRIS
7TH GUEST OFFIC. STR GDE	279
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
ALONE IN DARK 1 HB	139
BANE COSM. FOR. HB.	159
BLADE DESTINY HB	269
BLUE FORCE HB	159
CHAMP. KRYNN HB	159
CIVILIZAT. 640K A DAY	299
CLOUDS OF XEEN HB	269
CODENAME ICEM. HB	129
CONQ. LONGBOW HB	129
CRUS. DARK SAV. HB	269
DAGGER AMON RA HB	129
DARK SUN SHAT. HB	229
DARKSIDE XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
ELITE HELP BOOK	99
EYE B.1/2/3 HB *Pris/st.*	159
FREDDY PHARKAS HB	129
INDY J. FATE ATL HB	159
KINGS Q. 2-6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 2 HB	159
LARRY 1/2/5 HB *Pris/st.*	129
LEGENDS OF VAL. HB	159
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF RINGS HB	159
LOST FILES SHER. HB	159
MANIAC MANS. 1 HB	149
MAPPING AMIGA 2ND ED	399
MIGHT M. 1/2 HB *Pris/st.*	159
MIGHT & MAG. 3 HB	249
MIGHT & MAG. COMP.	279
MONKEY ISL. 1/2 HB Pris/st.	159
MORTAL KOMBAT BK	139
MS FL. SIM. 5.0 GDE	279
NHL HOCKEY GDE	179
OFFIC. GDE CIVILIZ.	249
POL. Q. 1/2/3 HB *Pris/st.*	129
POOLS DARKNESS HB	159
PRIVATEER PL. TEST.	159
QUESTB. BK CLUES	279
QUEST FOR CLUES 4	349
QUEST F. CL. 5/6 *Pris/st.*	269
QUEST G.1-4 HB *Pris/st.*	129
RETURN TO ZORK HB	129
RISE OF DRAGON HB	129
SAM & MAX HB	159
SHADOWCASTER HB	159
SIMON SORCERER HB	139
SPACE Q. 1-5 HB *Pris/st.*	129
STAR TREK 25TH HB	129
STRIKE COM. GDE BK	279
STRIKE COM. PLAYT.	159
ULT. UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULT. 7 SERP. ISLE HB	159
X-WING OFFIC. GDE	279

CANNON FODDER från Sensible Software. Tänk dig Lemmingsgubbarna med maskingevär, så har du Cannon Fodder. Du kontrollera ett lag med små soldater på 24 olika uppdrag. Rädda gisslan. Använd missiler, granater, bazookas, jeepar, stridsvagnar och helikoptrar. *"Cannon Fodder är fruktansvärt kul" HighScore Express betyg 5 av 5. "It's bloody brilliant. It's better than sex." CU Amiga betyg 93%.* För Amiga. Pris **379** kr.

CHAMPIONSHIP MANAGER ITALIA från Intelek. Bli manager för ett fotbollslag i Italien. Alla cuper. Riktiga spelare och riktiga lag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Upp och nedflyttning. Upp till fem avbytare på matcherna. Pris Amiga **349** kr, PC **379** kr.

SIM CITY 2000 från Maxis. Ta gamla Sim City, förbättra grafiken och gör spelet tusen gånger bättre, så får du Sim City 2000. Tredimensionell spelplan. Nya byggnader, som till exempel fängelser, bibliotek, sjukhus och skolor. *Betyg 5 av 5 i HighScore.* För PC. Kräver +4 Mb RAM. Pris **499** kr.

SIMON THE SORCERER från Adventuresoft. Mycket bra peka och klicka äventyr i klass med Monkey Island 2. *"...fullkomligt lysande... Det är suveränt berättat, det formligen svämmar över med hysterisk humor och ovanligt inspirerade problem." HighScore Express betyg 5 av 5.* Pris Amiga **439** kr, A1200 **499** kr, PC **499** kr (Hintbook finns även, pris 139 kr).

THE SETTLERS från Blue Byte. Från ett litet slott, måste du bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Bygg vägar från ditt slott och etablera jordbruk och gruvdrift. *"Wow! This game has it all - great graphics, superb sound effects and tons of playability. ...a major contender for the game of the year award." Amiga Format betyg 94%.* En eller två spelare. För Amiga. Pris **439** kr.

JOYSTICKS

	PRIS
AMIS BLASTICK (PC)	249
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT ST. PRO (PC)	969
GRAVIS ANALOG PRO (PC)	569
GRAV. GAME PAD (PC)	349
GR. GAME PAD (AMI)	279
LOGIPAD (PC)	299
MEGAGRIP 2 (AMI)	239
MEGASTICK 2 (AMI)	169
MEGASTICK 3 (PC)	179
NIGHT FORCE (PC)	299
QS MAVERICK 1 (AMI)	219
QS PYTHON 5 (PC)	209
QS PYTHON 1M (AMI)	179
QS WARRIOR 5 (PC)	199
QUICKJOY TURBO (AMI)	179
QUICKSHOT 2 TURBO (AMI)	179
THE BUG (AMIGA)	199

MÖSS

	PRIS
AMIS 3 BUTTON (PC)	229
AMIS STINGRAY (PC)	299
CHICK KWIK (AMI)	199
QS MOUSE (AMI)	239

DISKBOX

DISKBOX MEDIALIFE Rymmer 100 stycken 3.5 disketter. Låsbar. Pris 119 kr.

AMIGA ACTION

	PRIS
ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	**339**
CANNON FODDER	**379**
CHAOS ENGINE	299
CYBERPUNKS	349
D-DAY	369
DEEP CORE	329
DENNIS	339
DESERT STRIKE	369
DISPOSABLE HERO	339
DRAGONS LAIR 3	379
JURASSIC PARK	339
MEAN ARENAS	339
STAR DUST	249
SUBURBAN COMMANDO	339
SYNDICATE	439
T2 ARCADE GAME**	379
THEATER OF DEATH	379
THE GODFATHER	369
TURRICAN 3	**339**
URIDIUM 2	329
WALKER	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA FIGHTING

	PRIS
BODY BLOWS	339
BODY BLOWS GALAC.	339
MORTAL KOMBAT	**379**
STREET FIGHTER 2	**229**

AMIGA FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS EUR.***	399
A320 AIRBUS N AMER.	429
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTR.	399
BIRDS OF PREY	**229**
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FIGHTER DUEL PRO 2	599
GUNSHIP 2000	399
JET STRIKE	339
KNIGHTS OF SKY***	249
REACH FOR SKIES	379
THUNDERHAWK**	369
TORNADO	439

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver 2 MB minne på 600.*

AMIGA FOTBOLL

	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
*CHAMP. 94 SEAS DISK****	159
CHAMP.MAN. ITALIA	**349**
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECT. 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
LIVERPOOL**	329
PREMIER MANAG. 2	**329**
SENSI. SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
TREBLE CHAMP. 2	269
WORLD OF SOCCER	269

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Champ. Manager 93.*

AMIGA MOTOR

	PRIS
BURNING RUBBER	339
F1	349
FORMULA ONE G.P.	399
MICRO MACHINES	329
OVERDRIVE	339
PRIME MOVER	339
SKIDMARKS	339

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA PLATTFORM

	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALLO ALLO	339
BART VS THE WORLD	339
BUBA 'N' STIX	**339**
CHRISTMAS LEMMINGS	229
CHUCK ROCK 2	329
COOL SPOT	379
COSMIC SP. HEADS	379
DINOSAUR DET. AG.	249
FANTASTIC DIZZY	349
FATMAN	349
FURY OF THE FURRIES	369
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GLOBDULE	379
GOBLINS 3	439
GREMLINS 2	299
KRUSTYS FUN HOUSE	339
LOST VIKINGS	369
MAGIC BOY	339
MC DONALD LAND	339
NICKY 2	369
ONE STEP BEYOND	269
OSCAR	339
PREMIERE**	369
SINK OR SWIM	329
SUPER FROG	339
WIZ 'N' LIZ	379
WONDERDOG	339
WOODYS WORLD***	329
YO! JOE!	329
ZOOL 2	**329**

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på 600 & 1200.*

AMIGA ROLLSPEL

	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS KRYNN	379
DARKSEED	429
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEHOLDER 1/2	249/439
GATEWAY SAV. FR.	379
HIRED GUNS	**439**
ISHAR 2	369
KINGS BOUNTY**	369
LEGENDS VALOUR****	469
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEM. 2***	439
SECRET SILVERBLAD.	379
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STAR CONTROL	299
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
WORLDS OF LEGEND	329

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*
*****=kräver 1.5 Mb minne.*

AMIGA SIMULATOR

	PRIS
AIR FORCE COMM.	369
CAMPAIGN 2	**439**
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	**369**
M1 TANK PLATOON	229
SILENT SERVICE 2	**249**
SIM ANT/EARTH	**229/259**
SIM LIFE****	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=kräver 1.5 MB minne.*

AMIGA SPORT

	PRIS
BRUTAL SPORTS	339
FAST BREAK	299
GAMES ESPANA 92**	369
LINKS***	249
MICROPROSE GOLF	399

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. 2 drivar eller hårddisk.*

EXTRA BONUSSPEL FÖR VARJE 750 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA STRATEGI

AMIGA STRATEGI	PRIS
1869	369
A-TRAIN	**259**
ACTION STATIONS	369
AIRBUCKS V1.2	369
BATTLE ISLE 93	329
CAESAR DELUXE	369
CIVILIZATION	399
COLOSS. BRIDGE 4.0	299
COLOSS. CHESS X**	299
CONFLICT KOREA	429
CONFLICT MID. EAST	379
DUNE 2	379
GENESIA	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
GLOBAL DOMINATION	439
HISTORYLINE 1914-18	429
ISHIDO	299
KING MAKER	**439**
MEGALOMANIA**	299
MIDWINTER 2	249
NAM	369
RAILR. TYCOON***	**249**
SPOILS OF WAR	449
THE PATRICIAN	399
THE SETTLERS	**439**
THIRD REICH****	449
VIKINGS FIEL. CONQ.	329
WARLORDS	499
WILD WEST WORLD	339

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=fungerar ej på Plus & 600.*

AMIGA ÄVENTYR

AMIGA ÄVENTYR	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
ANOTHER WORLD	**229**
ASHES OF EMPIRE	249
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	399
CONQUEST CAMELOT	399
CRUISE F. CORPSE**	**229**
CURSE OF ENCHANTIA	429
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
FLASHBACK	**369**
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	229
INDY JONES 4 ADV.	399
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
KGB	379
KINGS QUEST 1	229
KINGS QUEST 5***	499
LARRY 1/2	229/399
LOOM	229
MANHUNTER N.Y.	399
MONKEY ISLAND 1	**249**
MONKEY ISLAND 2	399
OPERAT. STEALTH**	229
POLICE QUEST 1	**229**
RISE OF THE DRAGON	399
SIMON SORCERER	**439**
SPACE Q. 1/2/3	229/399/399
SPACE QUEST 4***	499

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
AIRBUCKS V1.2	429
ALIEN BREED 2	369
BODY BLOWS GAL.	369
BURNING RUBBER	339
CHAOS ENGINE	339
CIVILIZATION	469
DENNIS	349
DIGGERS	439
FATMAN	349
ISHAR 2	369
JURASSIC PARK	349
OSCAR	339
OVERKILL	269
PINBALL FANTASIES	369
ROBOCOD	**159**
RYDER CUP GOLF	339
SIM LIFE	429
SIMON SORCERER	**499**
SOCCER KID	369
STAR TREK*	**379**
TROLLS	**159**
WHALES VOYAGE	369

**=kräver hårddisk.*

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
ALFRED CHICKEN	339
CASTLES 2	369
CHAMBERS OF SHAOLIN	339
D-GENERATION	339
DANGER. STREETS	**369**
DEEP CORE	339
FIRE FORCE	369
LABYRINTH OF TIME	359
LIBERATION	439
MEAN ARENAS	369
MORPH	369
NIGEL MANSELL	369
OVERKILL	369
PINBALL FANTASIES	399
PIRATES GOLD	**369**
ROBOCOD JAMES P. 2	369
SEEK & DESTROY	**339**
SENSIBLE SOCCER	339
SEVEN GATES OF JAMBALA	339
TROLLS	369
WHALES VOYAGE	369
ZOOL 1	369

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

BATMAN THE MOVIE, BLUES BROTHERS, CRAZY CARS 3, JACK NICKLAUS GOLF, MOONWALKER***, JAMES POND**, **LOMBARD RAC RALLY,** PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, TITUS THE FOX, TOYOTA CELICA RALLY,

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fung. ej på 600/1200/4000.*

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL EDITION, **ASSASSIN SPECIAL EDITION,** ARNIE 1, ARNIE 2, BLOOD MONEY**, BLUE ANGELS, BULLYS SPORTING DARTS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, CRYSTAL KINGDOM DIZZY, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, **FALCON,** FINAL FIGHT, FLIMBOS QUEST**, GO FOR GOLD***, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HERO QUEST**, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, LASER SQUAD, LAST NINJA 3**, LETHAL WEAPON, LORDS OF CHAOS, MANCHESTER UTD EUROPE, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PIXIE & DIXIE, PREMIER DIVISION, PUSH OVER, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, ROCKET RANGER**, RODLAND, RVF HONDA**, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIDER 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUMMER CAMP, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER SPACE INVADERS, TENNIS CUP 2, TOKI, **TROLLS,** TV SPORTS FOOTBALL*, UTOPIA**, VIDEO KID**, WARZONE*, WORK TEAM RALLY, WINTER CAMP, **WWF 2,** XENON 2,

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=Games Summer Edition. Ej A1200.*

AMIGA SPEL PRIS 199 KR/ST.

688 ATTACK SUB, **BLACK CRYPT,** BLUE MAX, BUDOKAN, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, FUTURE WARS**, GUNBOAT, GUNSHIP, HARPOON 1.0**, HOYLES BOOK OF GAMES 1, INDIANAPOLIS 500, **JOHN MADDEN FOOTBALL,** MANIAC MANSION, MIG 29 FULCRUM, **PIRATES,** PROJECT X REVISED, QWAK, RISKY WOODS, ROBIN HOOD, ROBOCOP 3, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, TV SPORTS BASEBALL, TV SP. BOXING, WIZKID, ZAK MC KRACKEN

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fung. ej på 600/1200/4000.*

CAESAR DELUXE från Impressions. Rom byggdes inte på en dag, hur lång tid tar det för dig? Som en guvernör över en provins i Romariket måste du bygga städer och härska vist. *"Highly recommended" PC Entertainment.* Pris Amiga **369** kr, PC **429** kr.

MORTAL KOMBAT från Virgin. Bästa fightingspelet. Alla fightingrörelser och blod från spelhallsversionen är med. *"...the best beat-'em-up money can buy on the Amiga" The One betyg 89%.* 1 eller 2 spelare. Pris Amiga/PC **379** kr.

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Fem divisioner och alla cuper. 16 olika spelformationer. 486 kombinationer av spelsätt och matchtaktik. Förbättrad grafik, träning, sponsorer och matchkommentarer. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. Bestäm biljettpriserna. *"A superb football management sim that will have the fans singing in the terraces." Amiga Force betyg 89%.* Pris Amiga **329** kr, PC **439** kr.

AMIGA SPELPAKET

10 INTELL. STRATEGY GAMES Backgammon, Schack, Go, Bridge, Othello, Chinese Chess, Fyra i rad, Dam, Gomoku och Renju. Pris 369 kr.

ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

DREAM LANDS Storm Master, Ishar 1 och Transarctica. Pris 379 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Populous 2, A. MacLeans Pool och Robocod. Pris 439 kr.

FOOTBALL CRAZY** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Ej A600. Pris 439 kr.

LOST TREAS. OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcr., Deadl., Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599 kr.

LOTUS TRILOGY Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POPULOUS 1 PLUS Populous 1 & Promis. Lands. Pris 199 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. Pris 439 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datad. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* TV Sports Footb., Xenon 2, Bloodw. och Lomb. RAC Rally. Pris 299 kr.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 439 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.

SPORT TOP 10 World Soccer, International Ice Hockey, American Tag Team Wrestling, World Cricket, Kenny Dalglish Soccer Manager, International Tennis, Carnage, International Truck Racing, World Rugby och Graeme Souness Soccer Manager. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

TEST DRIVE 2 COLLECTION Test Drive 2 och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Lure of the Temptress, Jimmy White's Whirlwind Snooker och Dune 1. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

TRIPLE ACTION VOL 5 Grand Prix Master, Crazy Cars 3 och Battletech. Pris 189 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA NYTTO

AMIGA NYTTO	PRIS
3D CONSTRUCT. KIT 2	599
AMOS PROFESSION.	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
DEL. PAINT 4 AGA****	1099

****=kräver Amos Professional.*

CONFLICT FÖR ENDAST 9 KR.

Conflict är ett okomplicerat strategispel om mellanösternkonflikten. Försvara Israel och anfall de arabiska grannländerna. Använd diplomati. Bilda militärpakter. Köp nya vapen. Ta i ute med Palestina frågan. "Ett fascinerande spel" enligt Computer Gaming World. För Amiga. Pris endast 9 kr. (begränsat antal).

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN: ______________________________

GATUADRESS: ______________________________

POSTNR: ____________ ORT: ______________________________

TELEFONNUMMER: ____________ / ______________________________

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift.

❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

- ❑ **BLUE MAX (Amiga, flygsimulator liknande Wings)**
- ❑ **CONFLICT IN THE MIDDLE EAST (Amiga, strategi om mellanöstern konflikten)**
- ❑ **COVERT ACTION (Amiga, spionspel av Sid Meier)**
- ❑ **DELUXE STRIP POK. 2 (Ami)**
- ❑ **DIE HARD 2 (Amiga, ej 1200. Actionskjuta)**
- ❑ **GAMES ESPANA 92 (Amiga, ej 1200. Över 30 olika idrotter: judo, löpning, boxning, höjdhopp, simning, brottning, fäktning, mfl)**
- ❑ **PREMIER MANAGER 1 (Amiga, nästan lika bra som tvåan. Köp och sälj spelare)**
- ❑ **SPOILS OF WAR (Amiga, liknar Pirates fast svårare)**
- ❑ **COLOSSUS (PC, spelpaket med fyra spel: Colossus Chess X, Bridge, Backgammon och Draughts)**
- ❑ **DELUXE STRIP POK. 2 (PC)**
- ❑ **FIRETEAM 2200 (PC, rollsp.)**
- ❑ **LEGEND OF MYRA (PC)**
- ❑ **WORLDS AT WAR (PC)**
- ❑ **WWF 2 (PC, brottningsspel)**

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, Mac, Mac CD, Gameboy, Megadrive, Mega CD, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, Jaguar, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

Var inte ledsen!
Nästa nummer kommer ju ut redan den **3 mars**.

Foto: BMP

Hoppas du har rätt...

Visst har han rätt.
Den **3 mars** (j-la tjat!) kan du läsa bland annat om detta:

Doom

– shareware-spelet som sopar mattan med alla kommersiella actionlir

Dessutom:

en mängd för omvärlden hittills helt okända fusk, tips, spelrecensioner,
heta nyheter från världens alla hörn, skvaller, fläskfeta färgbilder på
redaktionen, Jojjes traumatiskt välskrivna ledare, innehållssidan,
äventyrsakuten, mer nyheter, ännu mer spelrecensioner och mycket
mycket mer.

MÅNGFALD ELLER ENFALD

Hjälp WWF i kampen för att bevara den biologiska mångfalden.

©

WWF

Stöd WWF – Ditt bidrag behövs.

Postgiro 90 1974-6. Bankgiro 90 1-9746.

Världsnaturfonden WWF, Ulriksdals Slott, 170 71 Solna. Tel. 08-85 01 20.

24 NÅLARS FÄRGSKRIVARE

Kostar mindre än:

3000:-

ABC är det senaste tillskottet i Citizens skrivarfamilj. Citizen ABC skriver de klaraste färger, med en upplösning upp till 360x360punkter per tum.

ABC skriver tystare än de flesta matrisskrivare, så du slipper att störa någon när Du jobbar som hårdast.

ABC är snabb, Den presterar resultat utan att Du behöver vänta, ABC skriver med upp till 192 tecken per sekund i snabbläge och hela 64 tecken per sekund i högvalitetsläget (LQ).

Citizen ABC har inbyggd 50 arks lösarkmatare så Du slipper det tråkiga och dyra traktorpappret som normalt används till matrisskrivare.
Citizen ABC, klarar dessutom overheadfilm med glans.

Citizen ABC levereras med Easystart installations program med drivrutiner för Windows, och med Print Manager för Amiga, så utskriftskvaliten och installationen är lekande lätt.

Citizen levereras alltid med 2 års garanti.

Och Du betalar mindre än 3000:- för denna skrivare i Din Datorbutik nu!

CITIZEN

LITE SMARTARE DATORSKRIVARE !

Importeras och distribueras av:

ELDA

0523-51000